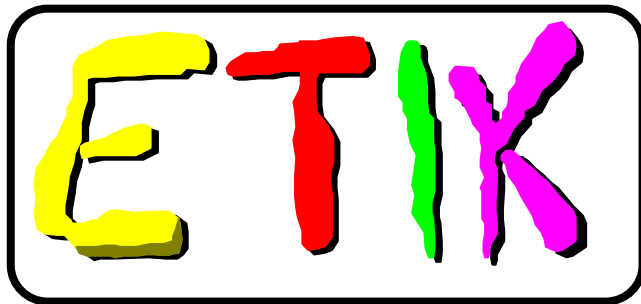




ETIK

THE LABEL EDITOR



per Windows

dedicato a stampanti italiane

versione 3.3



SOMMARIO

Introduzione	4
Convenzioni del manuale	5
Configurazione del sistema	5
Esercitazioni	6
Installazione di Etik	6
Chiave di protezione	6
Installazione della stampante	6
Dimensionamento etichetta	8
Editazione di un testo (con carattere stampante).....	8
Editazione di un testo (con carattere TrueType).....	9
Editazione di un Codice a barre	10
Editazione di una Linea	11
Editazione di un Rettangolo.....	12
Editazione di un'Area.....	12
Editazione di un'Immagine.....	13
Editazione di un contatore (di tipo testo).....	14
Risultato finale	15
MANUALE D'USO	16
Installazione di Etik	17
Chiave di protezione	17
Impostazione di Etik	17
FILE	18
Nuovo	18
Apri.....	18
Chiudi	18
Salva	18
Salva con nome.....	18
Memorizza in stampante	19
Stampa	19
Stampa tutto	20
Imposta stampante	20
MODIFICA	23
Taglia	23
Copia.....	23
Incolla	23
Elimina.....	23
OGGETTI	24
Seleziona.....	24
Seleziona Tutto	25
Visualizza Indici	25
Testo (Stampante).....	25
Testo (Windows)	34
Codice a barre	36
Linea	45
Rettangolo.....	46
Area piena	47
Immagine	48
Primo piano.....	50
Sfondo.....	50
FORMATO	51
Allineamento.....	51
Sinistra	51
Destra	51
Alto	51

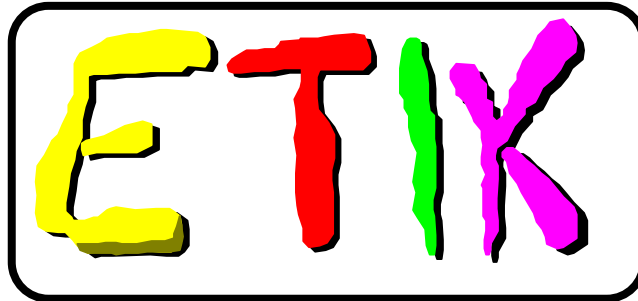


Basso	52
Centratura vert.....	52
Centratura oriz.....	52
Equispaziatura.....	52
Orizzontale	52
Verticale.....	52
Centratura	53
Verticale.....	53
Orizzontale	53
Ridimensionamento	53
Larghezza	53
Altezza	54
Entrambi.....	54
ETICHETTA	55
Imposta	55
KEYPAD	58
Imposta	58
Aggiungi	59
Campi variabili.....	59
Logo	60
Elenca / Elimina.....	60
PLU.....	61
Macro	61
Ingredienti	62
Tabella PLU	63
Trasmetti	65
Trasmetti - PLU	66
VISUALIZZA	67
Strumenti.....	67
Strumenti di Allin.	67
Barra di stato.....	67
Zoom.....	68
FINESTRE	69
Nuova.....	69
Cascata.....	69
Affianca Orizzontale.....	69
Affianca Verticale.....	69
Disponi Icone.....	69
GUIDA.....	70
Indice	70
Uso della guida	70
DATABASE	71
TASTI FUNZIONE	72
BOTTONI.....	74
INDICE ANALITICO.....	76



ETIK

Introduzione



Etik è un editor di etichette molto potente e di facile uso che pilota tutte le stampanti di etichette della gamma Itabora.

Le stampanti di etichette in genere richiedono un particolare lavoro di programmazione per poter giungere alla stampa di ciò che si desidera; Etik vi libera da questo dispendioso e noioso compito e vi permette di concentrare la vostra attenzione sulla composizione dell'etichetta grazie alla sua interfaccia "true WYSIWYG" (What you see is what you get = Ciò che vedi è ciò che ottieni) basata su WINDOWS.


Con Etik potete :

- Editare ogni elemento come Testi, Codice a barre, Linee, Rettangoli, Aree, Contatori e campi variabili.
- Editare immagini e logo importandoli in Etik da files BMP con la possibilità di comprimerli ed allargarli.
- Editare testi grafici con immissione su più linee utilizzando caratteri TrueType.
- Muovere, allineare, ridimensionare e centrare uno o più oggetti per volta con potenti funzioni.
- Impostare un elemento di testo o codice a barre con la data o l'ora del sistema (P.C.).
- Impostare un elemento di testo o codice a barre con la data o l'ora del datario interno alla stampante.
- Controllare ogni parametro della stampante.
- Editare più etichette contemporaneamente.
- Aprire più viste della stessa etichetta.
- Stampare una etichetta in più copie (fino a 999.999).
- Stampare più etichette in più copie.
- Stampare etichette con dati variabili letti da files prodotti da DataBase.
- Stampare etichette con dati variabili provenienti dalla porta seriale (es. da una bilancia).
- Stampare etichette con dati variabili ottenuti come concatenazione di dati fissi o variabili provenienti da sorgenti differenti (es. dati fissi, variabili da tastiera o da seriale).
- Copiare, tagliare, incollare elementi tra le etichette aperte.
- Memorizzare nella stampante formati etichetta o logo e testi fissi.
- Programmare la tastiera palmare Keypad.



Convenzioni del manuale

Questo manuale adotta le seguenti convenzioni:

Esempio	Descrizione
Imposta stampante	Carattere standard in grassetto indica voci di menù.
<i>Ctrl-Sx</i>	Carattere standard in italico all'interno del testo indica tasti funzione.
Codice barre  (Ctrl-3)	a Inizio di sezione riguardante la funzione indicata con relativo pulsante e tasto funzione. E' possibile richiamare una funzione indifferentemente da menù, con il pulsante o con il tasto funzione associato.
SFOGLIA	Carattere maiuscolo grassetto indica comandi di Windows.

Configurazione del sistema

Il sistema deve avere i seguenti requisiti minimi:

PC-486 con 4MByte di memoria di sistema.

Mouse.

Windows 3.1.

E' consigliato il monitor a colori.

Stampante itaLora Smart / Witty 630,830,1230 oppure AH / BH 53,106,870 versione C3.3 / D3.3 / X3.3 / Z3.3 o superiore.



Esercitazioni

Nella parte di Esercitazioni del manuale disegneremo una etichetta un passo alla volta disegnando gran parte degli oggetti a disposizione, in modo da poter prendere confidenza con Etik.

Installazione di Etik

La prima operazione da fare è, ovviamente, installare Etik sul vostro disco fisso.

Lanciate WINDOWS e, da Program Manager, scegliete **File -Esegui**. Inserite il dischetto di Etik nel drive a: e lanciate l'operazione **SFOGLIA** sull'unità disco in cui avete inserito il dischetto. Nella lista dei files vi compariranno

alcuni nomi di files .EXE, selezionate SETUP.EXE e clickate su . Clickate ancora su

nella finestra Esegui, inizierà la fase di installazione.

Vi verrà innanzitutto chiesta la directory in cui volete installare Etik, la directory di default è C:\Etik; scelta la directory clickate su . Vi verrà chiesto se volete installare gli esempi, se non volete l'installazione

degli esempi modificate la selezione di default. Clickando su l'installazione di Etik proseguirà fino al completamento, creando un nuovo gruppo di programmi chiamato GKVisual che contiene l'icona di Etik.

A questo punto potete estrarre il dischetto di Etik per riporlo in un posto sicuro. E' buona regola, per maggior sicurezza, fare una copia del dischetto originale.

Chiave di protezione

Etik è dotato di una chiave hardware di protezione dalla copia. Per poter lavorare con Etik è necessario che la chiave di protezione sia installata sulla **porta parallela** del vostro personal computer e che sia sempre presente. Installate dunque la chiave hardware prima di lanciare Etik.

Se sulla porta parallela è presente il cavo di collegamento di una stampante o se avete una stampante itaLora di tipo centronics la chiave hardware va posta immediatamente a contatto con il personal computer ed il cavo della stampante centronics deve essere inserito all'estremo della chiave hardware rimasto libero.

Installazione della stampante

La prima operazione da fare dopo aver installato e lanciato il programma è **Imposta stampante**.

Scegliete dal menù la voce **File - Imposta stampante**.



ETIK

Nella finestra che comparirà selezionate la voce che corrisponde al tipo di stampante in vostro possesso ed alla porta seriale (COMx) o parallela (LPTx) a cui l'avete collegata. I parametri della porta seriale devono essere impostati in base a quelli della stampante; fate riferimento al manuale d'uso o di programmazione fornito con la stampante stessa. Per poter utilizzare anche i caratteri ASCII al di sopra del valore decimale 127 vi consigliamo di impostare la porta seriale con i seguenti valori :

- Velocità = 9600
- Parità = Nessuna
- Bit di dati = 8
- Bit di stop = 1

Nella casella identificata da **Allineamento Y** potete inserire un valore (espresso in dot) in modo che la stampante ripositioni l'etichetta sotto la testina di stampa. Il valore negativo suggerito è un valore che si avvicina a quello necessario per far coincidere l'origine dell'etichetta con la testina di stampa, è possibile che sia richiesto un piccolo

aggiustamento che può variare da stampante a stampante. Clickate sul pulsante **Prova...** ed osservate il risultato di stampa ottenuto. Se l'etichetta è posizionata correttamente con la propria origine sotto alla testina di stampa dovrete vedere la stampa di quattro righe di spessore degradante.



Ripetete l'operazione di impostazione e test finchè non otterrete l'effetto voluto.

Se la vostra stampante è dotata di orologio/datario interno potete impostare lo stesso selezionandone il formato clickando su **Imposta data e ora**, in questo modo la data/ora di sistema del PC verranno inviate alla stampante.

Per stampanti con porta di comunicazione seriale è possibile effettuare una richiesta di stato per verificare le condizioni dei sensori della stampante stessa. Clickate su **Interroga** ed otterrete dei valori da confrontare con quelli riportati sul manuale di programmazione per verificare il buon funzionamento macchina.

Terminate le operazioni di **Imposta stampante** clickando sul pulsante **OK**. Le impostazioni verranno memorizzate automaticamente.



Dimensionamento etichetta

Iniziamo ora l'editazione vera e propria di un'etichetta.


Dal menù scegliete **Etichetta - Imposta**, comparirà una finestra in cui dovrete impostare vari parametri.

Supponiamo di voler realizzare un'etichetta di dimensioni 53x53 millimetri.

Impostate i seguenti parametri :


Larghezza = 53
Lunghezza = 53
Allineam. Y = 0
Velocità = 80
Avanzamento = 0
Arretramento = 0
Segnale di fine stampa = Normal
Risoluzione = Piena

Larghezza (mm):	53	Velocità (mm/sec):	80	Risoluzione <input type="radio"/> Mezza <input checked="" type="radio"/> Piena
Lunghezza (mm):	53	Avanzamento (mm):	0	
Allineam. Y (mm):	0	Arretramento (mm):	0	
Formato:	A	Segnale fine stampa:	Normal	
<input type="checkbox"/> Basse energie testina	Contrasto (%):	0	<input checked="" type="checkbox"/> Abilitato	
<input type="checkbox"/> Abilita taglierina	Copie prima del taglio:	1		
Uso tasto frontale	Standard	Allineamento testo	Standard	
Lunghezza record:	20	<input type="checkbox"/> Carta continua		
Porta dati:	COM1	<input type="checkbox"/> Abilita foto prelievo etichetta		
	9600			
	N.8.1			
				OK
				Cancella

Clickate su , vi si presenterà a video un riquadro rosso che rappresenta l'etichetta sulla quale andremo a scrivere. Muovete il cursore del mouse all'interno di questo riquadro ed osservate i valori che compaiono in basso a destra nella finestra di Etik. Noterete che i primi due valori riportano la coordinata in millimetri del punto in cui si trova posizionato il cursore. Gli altri due valori riporteranno la larghezza e la lunghezza degli oggetti che inseriremo.

Editazione di un testo (con carattere stampante)

I testi scritti con i carattere della stampante consentono una più rapida stampa dell'etichetta riducendo al minimo i dati da trasmettere alla stampante, diversamente dai carattere TrueType che vedremo in seguito.

Selezionate l'icona  e clickate in un punto dell'etichetta delimitata dal contorno rosso, comparirà una finestra in cui potete impostare tutti i parametri necessari alla generazione del testo desiderato.

Come TIPO lasciate TESTO FISSO, alla voce Testo scrivete PROVA. Scegliete il carattere ARIAL, dategli un'espansione 1 in base (Esp. base) e 2 in altezza (Esp. altezza). Ponete le coordinate X=2 e Y=0. Lasciate la Direzione di default (Orizzontale non capovolta).



ETIK

Testo

TIPO ID

Carattere Negativo

Non stampare

Testo

Sorgente # campo

X Esp. base

Y Esp. altezza

Direzione

Abc	⌘	⌘	⌘
Abc	⌘	Abc	⌘

Infine clickate su .

Il testo che avete immesso vi verrà mostrato, iniziando dalla coordinata 2,2 (angolo in alto a sinistra della stringa di testo) così come effettivamente verrà stampato dalla macchina.


Ci sono ulteriori opzioni a disposizione nella finestra di testo con carattere stampante, vedremo in dettaglio più avanti a cosa servono e come si utilizzano.

Editazione di un testo (con carattere TrueType)

I testi scritti con i caratteri TrueType di Windows consentono di realizzare etichette di ottima qualità sacrificando i tempi di esecuzione della stampa proporzionalmente all'area di etichetta occupata.

Con questi caratteri non ci sono limiti alle possibilità di composizione grafica dei testi; più caratteri TrueType avrete installato in Windows più potrete scatenare la vostra fantasia nel creare etichette di eccellente qualità.

Oltre ai caratteri base (Arial, TimesNewRoman ecc.) che vengono forniti insieme a Windows ne esistono infatti molti altri tipi che si possono trovare sul mercato. Potete ad esempio trovare caratteri Greci, Arabi, caratteri con simboli e logo predefiniti ecc. Inoltre l'immissione di testi lunghi risulta facilitata grazie alla possibilità di inserire più righe contemporaneamente.

Selezionate l'icona  e clickate in un punto dell'etichetta delimitata dal contorno rosso, comparirà una finestra in cui potete impostare tutti i parametri necessari alla generazione del testo desiderato.

Immettete nella casella più grande il seguente testo:

PROVA
SU
PIU'
LINEE

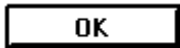
Ponete le coordinate X=2 e Y=10. Clickate sul pulsante , vi si presenterà la finestra standard di

Windows per la scelta dei caratteri, scegliete Arial Grassetto con dimensione 20. Clickate su per tornare alla finestra di immissione testo e impostate la Direzione Verticale non capovolta (l'ultima in basso a destra).




ETIK

Infine clickate su



Il testo che avete immesso vi verrà mostrato, iniziando dalla coordinata 2,8 (angolo in alto a sinistra del blocco di testo) così come effettivamente verrà stampato dalla macchina.

Edizione di un Codice a barre

Selezionate l'icona  e clickate in un punto dell'etichetta delimitata dal contorno rosso, comparirà una finestra in cui potete impostare tutti i parametri necessari alla generazione del codice a barre desiderato.

Inserite nel campo Dati il numero 12345. Scegliete il Codice 2/5I, ponete le coordinate X=2, Y=26 e la Direzione Orizzontale capovolta (quella in alto a destra). Lasciate gli altri parametri impostati con i valori di default, cioè :

Altezza = 15

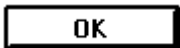
Par.W = 2

Par.N = 1

Exp. = 2

Caratteri leggibili = Selezionato

infine clickate su







ETIK

Il codice a barre che avete immesso vi verrà mostrato, iniziando dalla coordinata 2,26 (angolo in alto a sinistra del rettangolo che racchiude il Codice a barre) occupando la stessa area effettivamente occupata sull'etichetta quando verrà stampato dalla macchina.

Editazione di una Linea

Selezionate l'icona , portando il cursore del mouse all'interno del rettangolo rosso che delimita l'etichetta potete vedere la stessa icona vicino alla freccia di puntamento. Posizionatevi alla coordinata 0,0 (angolo in alto a sinistra del rettangolo rosso) e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trascinate il cursore verso destra disegnando un rettangolo di altezza 1 millimetro. State tracciando una linea che terminerà nel punto in cui lascerete il tasto sinistro del mouse.

Ora sistemereмо questa linea facendo in modo di disegnarne una di spessore adeguato per i nostri scopi.

Selezionate l'icona  (icona di selezione), noterete che le icone degli oggetti verranno disabilitate. Ora puntate sulla linea che avete appena tracciato e clickate col mouse. Intorno alla linea vedrete comparire un rettangolo blu, è il rettangolo di selezione.

Ora che avete selezionato l'oggetto (in questo caso la linea) fate un doppio click sempre puntandogli sopra, vi verrà mostrata la finestra di impostazione dei parametri della linea.

Impostate i seguenti valori :


X = 0

Y = 7.5

Lunghezza = 53

Spessore = 6

Direzione orizzontale

Infine clickate su . La linea verrà modificata con le dimensioni appena immesse.




Dato che la linea è già selezionata approfittiamone per farne più copie che utilizzeremo per separare varie parti dell'etichetta.


Premete **CTRL-C** per fare una copia nella clipboard dell'oggetto selezionato e **CTRL-V** per incollarlo nuovamente duplicandolo. La linea duplicata verrà posizionata sotto a quella originale. Trascinate col mouse la linea duplicata (che resta selezionata) in modo da separare il Codice a barre dal testo grafico fatto con carattere TrueType. Ripetete ancora l'operazione **CTRL-V** e questa volta trascinate la linea a coordinata 0,0. Clickate poi sul pulsante di selezione



per disattivare la selezione e riattivare l'inserimento degli oggetti.

Edizione di un Rettangolo

Selezionate l'icona , portando il cursore del mouse all'interno del rettangolo rosso che delimita l'etichetta potete vedere la stessa icona vicino alla freccia di puntamento. Posizionatevi alla coordinata 27,9 e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trascinate il cursore verso destra e verso il basso contemporaneamente disegnando un rettangolo; rilasciate il pulsante del mouse. Ora sistemeremo questo rettangolo.

Selezionate l'icona  (icona di selezione), noterete che le icone degli oggetti verranno disabilitate. Ora puntate sul rettangolo che avete appena tracciato e clickate col mouse. Intorno al rettangolo disegnato vedrete comparire un rettangolo blu, è il rettangolo di selezione.

Ora che avete selezionato l'oggetto (in questo caso il rettangolo) fate un doppio click sempre puntandogli sopra, vi verrà mostrata la finestra di impostazione dei parametri del rettangolo.

Impostate i seguenti valori :

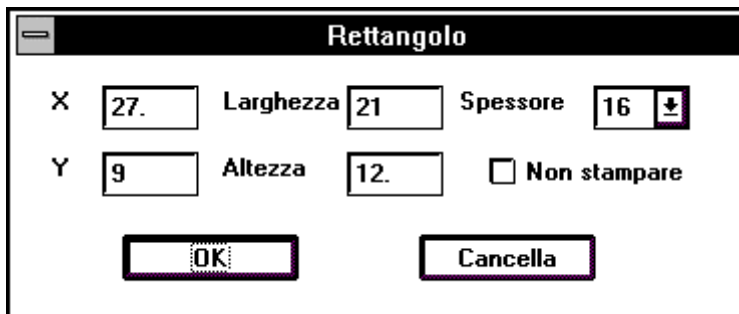
X = 27


Y = 9


Larghezza = 21

Altezza = 12


Spessore = 16




e clickate su . Il rettangolo verrà modificato con le dimensioni appena immesse.

Clickate poi sul pulsante di selezione  per disattivare la selezione e riattivare l'inserimento degli oggetti.

Edizione di un'Area

Selezionate l'icona , portando il cursore del mouse all'interno del rettangolo rosso che delimita l'etichetta potete vedere la stessa icona vicino alla freccia di puntamento. Posizionatevi alla coordinata 37,8 e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trascinate il cursore verso destra e verso il basso contemporaneamente tracciando così un'area; rilasciate il pulsante del mouse. Ora sistemeremo quest'area.

Selezionate l'icona  (icona di selezione), noterete che le icone degli oggetti verranno disabilitate. Ora puntate sull'area che avete appena tracciato e clickate col mouse. Intorno all'area disegnata vedrete comparire un rettangolo blu, è il rettangolo di selezione.

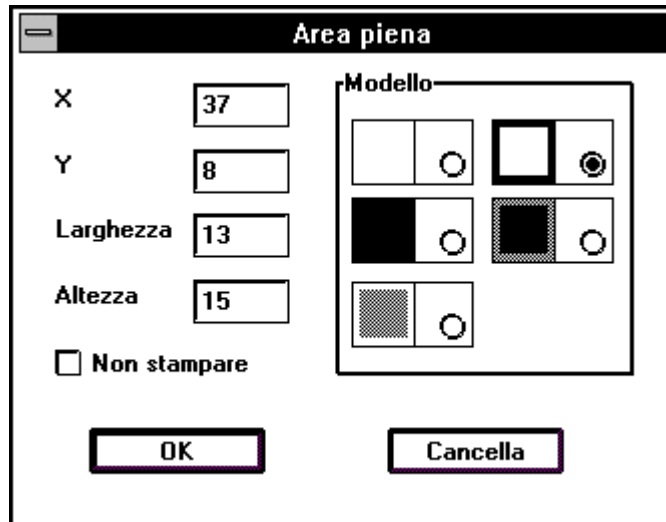
Ora che avete selezionato l'oggetto (in questo caso l'area) fate un doppio click sempre puntandogli sopra, vi verrà mostrata la finestra di impostazione dei parametri dell'area.

Impostate i seguenti valori :




ETIK


X = 37
Y = 8
Larghezza = 13
Altezza = 15
Modello = Inverso (quello di default)

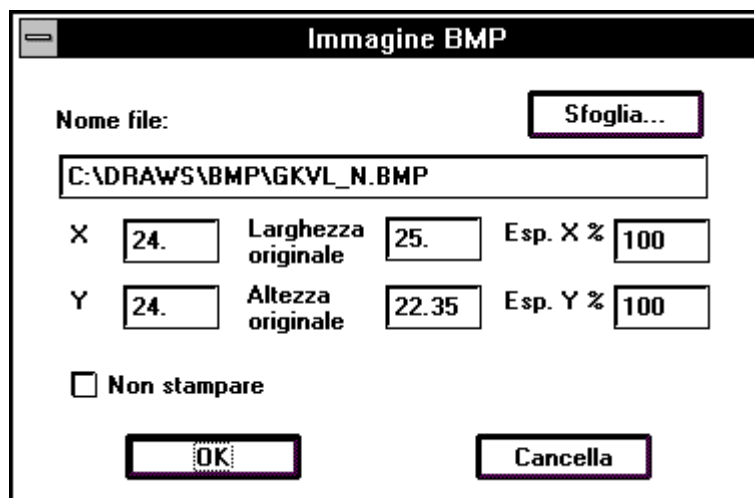


e clickate su **OK**. L'area verrà modificata con le dimensioni appena immesse.

Clickate poi sul pulsante di selezione  per disattivare la selezione e riattivare l'inserimento degli oggetti.


Edizione di un'Immagine


Selezionate l'icona  e clickate in un punto dell'etichetta delimitata dal contorno rosso, comparirà la finestra di selezione files, inserite il nome file con estensione BMP o clickate su **Sfoggia...** per cercare il file voluto; clickate poi su **OK**.






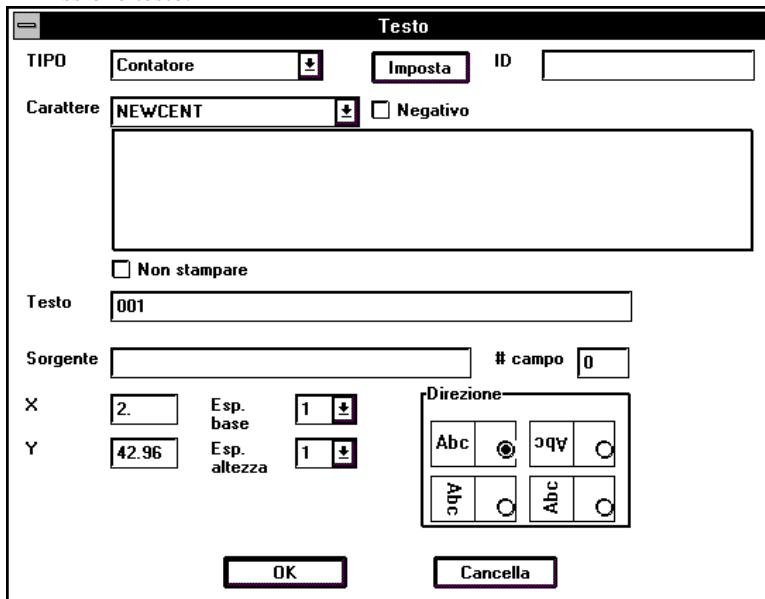
ETIK

Attivate ora l'icona di selezione  e selezionate l'immagine appena caricata. Intorno all'immagine vedrete un rettangolo dal bordo blu. Noterete che agli angoli di questo rettangolo ed al centro di ogni suo lato ci sono dei piccoli quadratini bianchi. Puntate su uno dei quadratini che si trova agli angoli e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trascinate il rettangolo stesso allargandolo o riducendolo. Potete dunque ridimensionare a piacimento l'immagine che avete caricato. Lasciando attiva la selezione dell'immagine puntate al centro di essa e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, spostatela nella posizione desiderata.

Clickate poi sul pulsante di selezione  per disattivare la selezione e riattivare l'inserimento degli oggetti.

Editazione di un contatore (di tipo testo)

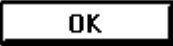
Selezionate l'icona  e clickate in un punto dell'etichetta delimitata dal contorno rosso, comparirà la finestra di immissione testo.




The dialog box 'Testo' contains the following fields and controls:

- TIPO:** A dropdown menu set to 'Contatore' with an 'Imposta' button next to it.
- ID:** An empty text field.
- Carattere:** A dropdown menu set to 'NEWCENT' and a checkbox for 'Negativo'.
- Non stampare:** A checkbox.
- Testo:** A text field containing '001'.
- Sorgente:** An empty text field and a '# campo' field set to '0'.
- X:** A text field set to '2'.
- Y:** A text field set to '42.96'.
- Exp. base:** A dropdown menu set to '1'.
- Exp. altezza:** A dropdown menu set to '1'.
- Direzione:** A 2x2 grid of radio buttons. The top-left button is labeled 'Abc' and is selected. The other buttons are labeled 'qjv', 'Abc', and 'Abc'.
- Buttons:** 'OK' and 'Cancella' buttons at the bottom.

Scegliete il carattere NexCent, ponete le coordinate X=2, Y=43. Scegliete TIPO CONTATORE, apparirà un'altra

finestra in cui potete impostare i parametri del contatore, lasciate i valori di default e clickate su .

Clickate ancora su  per tornare alla visualizzazione dell'etichetta.

Il contatore che avete immesso vi verrà mostrato, iniziando dalla coordinata 2,43 (angolo in alto a sinistra del rettangolo che racchiude la scritta) così come effettivamente verrà stampato dalla macchina.



ETIK

Risultato finale

Se avete seguito esattamente le precedenti istruzioni il risultato finale, a parte il logo, sarà il seguente:

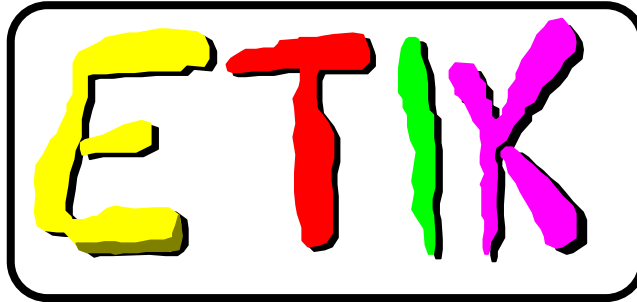


Clickate sul pulsante  per ottenere la stampa.



ETIK

MANUALE D'USO



Nel manuale d'uso verranno illustrate in dettaglio tutte le possibilità che Etik vi mette a disposizione. Per avere una rapida visione di insieme di Etik ottenendo immediatamente un'etichetta vi consigliamo di leggere il capitolo Esercitazioni che precede il manuale d'uso.



Installazione di Etik

La prima operazione da fare è, ovviamente, installare Etik sul vostro disco fisso.

Lanciate WINDOWS e, da Program Manager, scegliete **File -Esegui**. Inserite il dischetto di Etik nel drive a: e lanciate l'operazione **SFOGLIA** sull'unità disco in cui avete inserito il dischetto. Nella lista dei files vi compariranno

alcuni nomi di files .EXE, selezionate SETUP.EXE e clickate su . Clickate ancora su nella finestra Esegui, inizierà la fase di installazione.

Vi verrà innanzitutto chiesta la directory in cui volete installare Etik, la directory di default è C:\Etik; scelta la directory clickate su . Vi verrà chiesto se volete installare gli esempi, se non volete l'installazione

degli esempi modificate la selezione di default. Clickando su l'installazione di Etik proseguirà fino al completamento, creando un nuovo gruppo di programmi chiamato GKVisual che contiene l'icona di Etik.

A questo punto potete estrarre il dischetto di Etik per riporlo in un posto sicuro. E' buona regola, per maggior sicurezza, fare una copia del dischetto originale.

Chiave di protezione

Etik è dotato di una chiave hardware di protezione dalla copia. Per poter lavorare con Etik è necessario che la chiave di protezione sia installata sulla **porta parallela** del vostro personal computer e che sia sempre presente. Installate dunque la chiave hardware prima di lanciare Etik.

Se sulla porta parallela è presente il cavo di collegamento di una stampante o se avete una stampante italora di tipo centronics la chiave hardware va posta immediatamente a contatto con il personal computer ed il cavo della stampante centronics deve essere inserito all'estremo della chiave hardware rimasto libero.

Impostazione di Etik

Le stampanti italora, come tutte le stampanti specializzate per l'etichettatura, hanno delle caratteristiche tecniche molto specifiche per poter soddisfare le esigenze di una fascia di utenza molto ampia e diversificata. Per questo motivo è necessario gestire vari parametri che ne definiscono il funzionamento. Vedremo di volta in volta come Etik gestisce questi parametri.

Un parametro fondamentale è l'area massima stampabile, che varia in base al modello di stampante ed alla risoluzione impostata via software.

Etik gestisce il dimensionamento dell'etichetta visualizzando due rettangoli, uno rosso per rappresentare l'etichetta completa ed uno blu per rappresentare l'area all'interno della quale è possibile scrivere. Il rettangolo rosso è sempre esterno rispetto a quello blu ed in molti casi lo ricopre interamente.

Quando aprite una nuova etichetta Etik assegna automaticamente ai parametri larghezza e lunghezza etichetta i valori corrispondenti alla massima area stampabile in base alla stampante impostata, inoltre assegna al parametro di Allineam. Y il valore 0. Per modificare questi valori è necessario fare l'operazione di **Etichetta - Imposta** (Si veda la parte **Imposta** del capitolo **Etichetta**).




FILE

Nuovo



(**Ctrl-N**)


Quando lanciate Etik viene automaticamente aperta l'etichetta (che chiameremo anche "documento") di default Etik1, potete cominciare a disegnare la vostra nuova etichetta in Etik1 e poi salvare il vostro lavoro con il nome che desiderate tramite il comando **Salva con nome**.

La funzione **Nuovo** consente di creare una nuova etichetta, basta scegliere dal menù le voci **File -Nuovo** o clickare sul pulsante  della toolbar, verrà aperto un nuovo documento con un nome assegnato automaticamente da Etik.

Apri



(**Ctrl-O**)

La funzione **Apri** consente di aprire un'etichetta esistente, basta scegliere dal menù le voci **File -Apri** o clickare sul pulsante  della toolbar e selezionare il file voluto. L'estensione di default dei file etichetta è .ETK.

Oltre ad aprire le etichette esistenti la funzione Apri permette di aprire i file ASCII con estensione TXT i cui campi sono da collegare agli oggetti esistenti (testi o codice a barre). Tali files possono essere prodotti da programmi di database e contenere quindi i dati con cui riempire campi variabili.

Per maggiori dettagli fate riferimento al capitolo DATABASE.

Chiudi


La funzione **Chiudi** consente di chiudere l'etichetta corrente, basta scegliere dal menù le voci **File -Chiudi** e rispondere alle richieste di Etik. Etik riconosce automaticamente un'etichetta è stata modificata e chiederà se effettuare il salvataggio prima di chiudere il documento. L'estensione di default dei file etichetta è .ETK.

Ovviamente la chiusura del documento può essere fatta con i metodi standard di Windows.

Salva



(**Ctrl-S**)

La funzione **Salva** consente di salvare l'etichetta corrente, basta scegliere dal menù le voci **File -Salva** o clickare sul pulsante  della toolbar e rispondere alle richieste di Etik. Se l'etichetta è stata aperta con un nome assegnato automaticamente da Etik (etichetta completamente nuova) verrà richiesto di specificare il nome con cui intendete salvare l'etichetta altrimenti, se l'etichetta aveva già un nome il salvataggio verrà effettuato senza ulteriori richieste.

Se, per qualsiasi motivo, volete salvare l'etichetta con un nome differente da quello attuale (ad esempio per avere due versioni leggermente diverse di uno stesso diplo di etichetta) dovete servirvi della funzione **Salva con nome**.

Salva con nome

La funzione **Salva con nome** consente di salvare l'etichetta corrente con un nuovo nome mantenendo anche l'ultima copia con il nome attuale, basta scegliere dal menù le voci **File -Salva con nome** e rispondere alle richieste di Etik.



Notate che, a salvataggio avvenuto, il nome del documento sarà quello che voi avete appena assegnato all'etichetta da salvare. Le ulteriori modifiche che apporterete al documento saranno salvate con questo nome a meno che non eseguiate nuovamente la funzione **Salva con nome** cambiando ulteriormente il nome del file.

Memorizza in stampante

La funzione **Memorizza in stampante**, posta sotto la voce di menù **File**, richiede una certa attenzione.

Con questa funzione potete organizzare automaticamente la memoria della stampante memorizzando formati, logo, testi fissi e campi variabili senza preoccuparvi di avere alcuna nozione specifica di programmazione.

Memorizza in stampante agisce contemporaneamente su tutti i formati etichetta che avete aperto nell'istante in cui la eseguite.

Supponiamo di avere aperti 3 formati etichetta, aventi ognuno un diverso numero di logo e dati fissi, (testi o codici a barre) con la seguente configurazione:

Formato 1	3 logo	4 dati fissi
Formato 2	1 logo	2 dati fissi
Formato 3	2 logo	3 dati fissi

Eseguendo **Memorizza in stampante** al primo formato (con il suo indice impostato in Imposta Etichetta) verranno assegnati, all'interno della stampante, i logo di indice 0,1,2 e i dati fissi di indice 0,1,2,3; al secondo formato il logo di indice 4 e i dati fissi di indice 4,5; al terzo formato i logo di indice 5,6 e i dati fissi di indice 6,7,8.

Notate come, per ogni formato, l'indice di partenza di logo/dati fissi faccia riferimento al formato precedente.

Dopo aver scelto **Memorizza in stampante** compare una finestra che permette di scegliere se memorizzare i formati etichetta completi o solo i testi fissi e i logo contenuti in essi.





Con questa funzione e con il dispositivo Keypad-Memoria Interna potete ottenere un sistema di etichettatura completo, di basso costo ed elevata flessibilità.

Stampa





(F12)

Per stampare l'etichetta attiva scegliete dal menù le voci **File -Stampa**, comparirà la finestra di impostazione del numero di copie, digitate il numero desiderato e clickate su . Terminata la trasmissione dati verso la stampante inizierà la stampa delle etichette in modo del tutto autonomo da Etik. Potete riprendere a lavorare con Etik mentre la stampante prosegue il proprio lavoro.

Esiste un altro pulsante per lanciare la stampa delle etichette, è il pulsante arancione , che non esegue la trasmissione dei dati ma solo dei parametri impostati in **Etichetta Imposta** e del numero di copie, simulando la pressione fisica del pulsante della stampante.

Clickando su questo pulsante otterrete la stampa dell'ultima etichetta inviata alla stampante, quella già in memoria.

Se, dopo l'accensione della stampante, non avrete lanciato alcuna stampa con il pulsante , clickando su  otterrete soltanto l'etichetta di test in quanto il buffer di memoria della stampante è vuoto.



Stampa tutto (Ctrl-F12)

Il comando **Stampa Tutto** consente di stampare tutte le etichette (documenti) aperte in più copie allo stesso tempo; è possibile lanciare un lavoro in stampa sia in maniera SEQUENZIALE che ALTERNATA. Selezionate **FILE -Stampa Tutto** dal menu e Apparirà una finestra di selezione:



Per esempio, se aprite tre etichette chiamate A,B,C e lanciate il comando **Stampa Tutto ALTERNATA** con 5 copie avrete la seguente sequenza di stampa: A,B,C,A,B,C,A,B,C,A,B,C, A,B,C.

Il vostro PC sarà occupato fino all'emissione dell'ultima etichetta in quanto in questo caso è richiesta una trasmissione di dati continua.

Se invece aprite tre etichette chiamate A,B,C e lanciate il comando di **Stampa Tutto SEQUENZIALE** con 5 copie avrete la seguente sequenza di stampa: A,A,A,A,A, B,B,B,B,B, C,C,C,C,C.

Il vostro PC sarà occupato a inviare ogni etichetta una volta soltanto.

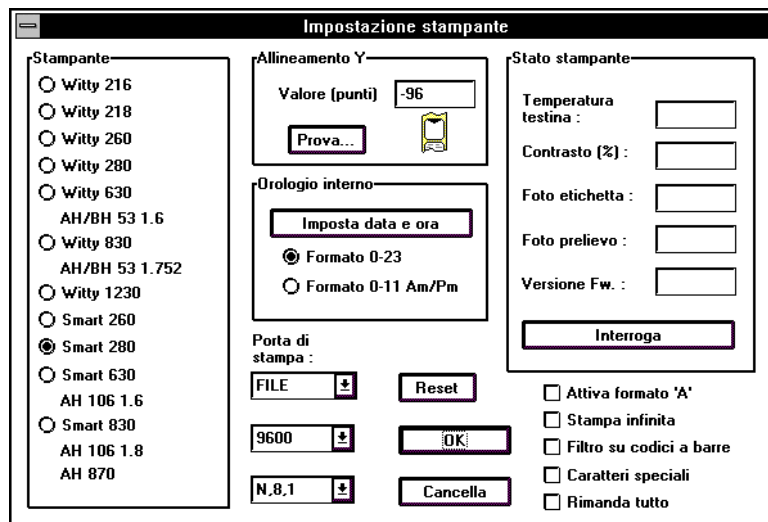
Imposta stampante

La prima operazione da fare dopo aver installato e lanciato il programma è **Imposta stampante**.

Scegliete dal menù la voce **File**, quindi la voce **Imposta stampante**. Nella finestra che comparirà selezionate le voci che corrispondono al tipo di stampante in vostro possesso ed alla porta seriale (COMx) o parallela (LPTx) a cui l'avete collegata.

Se non ricordate la sigla della stampante in vostro possesso guardate sul retro della stampante stessa, dovrete trovare un'etichetta che ne riporta tutte le caratteristiche.

Qualora vi fossero dei problemi contattate il vostro rivenditore.





Ricordatevi che, nel caso in cui abbiate installato una stampante seriale, i parametri della porta seriale devono essere impostati in base a quelli della stampante; fate riferimento al manuale d'uso o di programmazione fornito con la stampante stessa.

Per poter utilizzare anche i caratteri ASCII al di sopra del valore decimale 127 vi consigliamo di impostare la porta seriale con i seguenti valori :

- Velocità = 9600
- Parità = Nessuna
- Bit di dati = 8
- Bit di stop = 1

Allineamento Y e Prova.

Nella casella identificata da Allineamento Y potete inserire un valore (espresso in dot) in modo che la stampante riposizioni l'etichetta sotto la testina di stampa. Il valore negativo suggerito è un valore che si avvicina a quello necessario per far coincidere l'origine dell'etichetta con la testina di stampa, è possibile che sia richiesto un piccolo

aggiustamento che può variare da stampante a stampante. Clickate su pulsante **Prova...** ed osservate il risultato di stampa ottenuto.

Se l'etichetta è posizionata correttamente con la propria origine sotto alla testina di stampa dovrete vedere la stampa di quattro righe di spessore degradante.



Ripetete l'operazione di impostazione e test finchè non otterrete l'effetto voluto.

Se la vostra stampante è dotata di orologio/datario interno potete impostare lo stesso selezionandone il formato clickando su **Imposta data e ora**, in questo modo la data/ora di sistema del PC verranno inviate alla stampante. E' possibile scegliere preventivamente il formato dell'ora tra modello americano (0-11 Am/Pm) o europeo (0-23).

Nel caso in cui stiate utilizzando una stampante dotata di porta seriale è possibile interrogare la stampante per fare un controllo dello stato dei sensori e per ottenere informazioni sulla sua versione firmware. Clickate semplicemente

sul tasto **Interroga** ed otterrete in risposta i valori relativi a:

- Temperatura attuale della testina termica in °C.
- Impostazione della vite di regolazione del contrasto di stampa in %.
- Valore di trasparenza del materiale posto, al momento dell'interrogazione, sotto il fotosensore di riconoscimento etichetta.
- Valore di riconoscimento del materiale posto sotto il fotosensore di presenza etichetta.
- Versione firmware della stampante.

Per verificare il corretto funzionamento dei sensori confrontate i valori ottenuti con quelli riportati nel manuale di programmazione della stampante stessa.

Ci sono alcune opzioni molto particolari che vengono descritte qui di seguito.



- Attiva formato 'A'**
- Stampa infinita**
- Filtro su codici a barre**
- Caratteri speciali**
- Rimanda tutto**

L'opzione **Attiva formato 'A'** consente di programmare la stampante in modo tale che, all'accensione, il formato A sia sempre attivo.

L'opzione **Stampa infinita** consente di programmare la stampante in modo tale che, all'accensione, cominci un ciclo di stampa senza fine (di solito si usa in combinazione con l'uso del fotosensore prelievo etichetta).


L'opzione **Filtro su codici a barre** consente di programmare la stampante in modo tale che, se vengono ricevuti dati alfanumerici per codici a barre solo numerici, la stampante stessa filtri i dati non ammessi.

L'opzione **Caratteri speciali** consente di programmare la stampante in modo tale che possa ricevere il carattere ASCII 248 invece dei falsi caratteri di controllo (si veda il manuale di programmazione della stampante).

Abilitando l'opzione **Rimanda tutto** è possibile fare in modo che, durante la stampa con dati variabili, tutte le informazioni che costituiscono l'etichetta vengano rimandate alla stampante per ogni singola etichetta.

Questa opzione, normalmente non necessaria, deve essere utilizzata solo nei casi in cui non si riesca ad ottenere la corretta stampa di un lotto di etichette a dati variabili.

L'attivazione di questa opzione comporta un rallentamento delle operazioni di stampa soprattutto nel caso in cui nel formato etichetta siano inclusi dei logo o dei testi in forma TrueType.

Terminate le operazioni di **Imposta stampante** clickando sul pulsante . Le impostazioni verranno memorizzate automaticamente.



MODIFICA

Taglia



(Ctrl-X)

Il comando **Taglia** permette di eliminare uno o più oggetti dall'etichetta mettendoli nella clipboard di Windows dalla quale possono essere richiamati. Per poter effettuare l'operazione di **Taglia** su degli oggetti è necessario averli prima selezionati (Si veda la parte **Oggetti - Selezione** del capitolo Oggetti).

Selezionate prima gli oggetti da eliminare e poi, dal menù, le voci **Modifica - Taglia**, oppure clickate sul pulsante




della toolbar.

Copia



(Ctrl-C)

Il comando **Copia** permette di copiare uno o più oggetti dall'etichetta mettendoli nella clipboard di Windows dalla quale possono essere richiamati. Per poter effettuare l'operazione di **Copia** su degli oggetti è necessario averli prima selezionati (Si veda la parte **Oggetti - Selezione** del capitolo Oggetti).

Selezionate prima gli oggetti da copiare e poi, dal menù, le voci **Modifica - Copia**, oppure clickate sul pulsante  della toolbar.


Dopo l'operazione di **Copia**, per avere una copia degli oggetti sull'etichetta, è necessario fare un'operazione di **Incolla**.

Incolla



(Ctrl-V)

Il comando **Incolla** permette di incollare uno o più oggetti memorizzati nella clipboard di Windows sulla etichetta. Per poter effettuare l'operazione di **Incolla** è necessario aver copiato o eliminato degli oggetti con i comandi **Taglia** o **Copia**.

Selezionate dal menù le voci **Modifica - Incolla**, oppure clickate sul pulsante  della toolbar, gli oggetti memorizzati nella clipboard verranno posizionati leggermente spostati rispetto agli originali.

Elimina

Il comando **Elimina** permette di cancellare uno o più oggetti contemporaneamente senza memorizzarli nella clipboard. Per poter effettuare l'operazione di **Elimina** su uno o più oggetti è necessario averli prima selezionati (Si veda la parte **Oggetti - Selezione** del capitolo Oggetti).

Selezionate prima gli oggetti da cancellare e poi, dal menù, le voci **Modifica - Elimina** oppure premete il testo *Canc.*



OGGETTI

Selezione




(Ctrl-Spazio)

Con la funzione **Oggetti - Selezione** potete selezionare gli oggetti disegnati, siano essi righe, rettangoli, testi ecc.

Esistono varie modalità operative :

- Selezione di un singolo oggetto
- Selezione di tutti gli oggetti
- Selezione contemporanea di più oggetti
- Selezione passo-passo di più oggetti

Selezionate dal menù le voci **Oggetti - Selezione** o il pulsante  della toolbar per attivare le funzioni di selezione. Quando la funzione di selezione è attiva vengono disabilitate le funzioni di editazione degli oggetti e possono venire attivate le funzioni di allineamento, spaziatura, centratura e ridimensionamento degli oggetti in base al tipo di selezione effettuata.

⊕ **Selezione di un solo oggetto.**

Per ottenere la selezione di un solo oggetto posizionate il cursore del mouse sull'oggetto da selezionare e clickate. Attorno all'oggetto selezionato comparirà un rettangolo blu di un certo spessore ed il cursore, passando su questo oggetto, assumerà una forma a quattro frecce indicante la funzione di trascinamento. Se avete disegnato più di un oggetto potete spostare il rettangolo di selezione da un oggetto all'altro premendo il tasto **TAB**.

⊕ **Spostamento di un oggetto.**

Se clickate ancora sull'oggetto selezionato e tenete premuto il tasto sinistro del mouse potete muovere l'oggetto nella posizione desiderata.

⊕ **Ridimensionamento di un oggetto.**

Alcuni oggetti permettono, nel caso di selezione singola, il loro ridimensionamento tramite la funzione di trascinamento. Guardando il rettangolo blu di selezione noterete che ai vertici ed al centro di ogni lato sono posizionati dei piccoli quadrati verdi o bianchi. I punti segnati con quadratini bianchi possono essere trascinati per ridimensionare l'oggetto. Per poter effettuare il trascinamento è necessario posizionarsi sul quadratino bianco in modo che il cursore del mouse assuma la forma di doppia fraccia verticale, orizzontale o diagonale, e, tenendo premuto il tasto del mouse, trascinarlo fino al punto desiderato. E' ovviamente possibile ridimensionare un oggetto servendosi della sua finestra di impostazione parametri. Per richiamare tale finestra è sufficiente fare doppio click sull'oggetto da modificare.

Per ulteriori informazioni sui parametri di ogni oggetto si veda il capitolo Oggetti.

⊕ **Selezione di più oggetti.**

Per ottenere la selezione contemporanea di più oggetti posizionate il cursore del mouse in un punto in cui non ci siano oggetti in modo da poter tracciare un rettangolo che includa tutti gli oggetti da selezionare. Tenendo premuto il tasto del mouse tracciate il rettangolo voluto, rilasciando il tasto del mouse comparirà, attorno agli oggetti selezionati, un rettangolo blu di un certo spessore ed il cursore, passando su uno degli oggetti selezionati, assumerà una forma a quattro frecce indicante la funzione di **Move**. La selezione può essere fatta partendo anche da un punto esterno al disegno dell'etichetta.

⊕ **Spostamento di più oggetti.**

Se, dopo aver effettuato la selezione di più oggetti, clickate su uno degli oggetti selezionati e tenete premuto il tasto sinistro del mouse potete muovere tutta la selezione nella posizione desiderata.

⊕ **Selezione passo-passo.**




Per ottenere la selezione passo-passo di più oggetti posizionate il cursore del mouse sull'oggetto da selezionare e clickate tenendo premuto contemporaneamente il tasto *shift* (maiuscolo), posizionatevi poi sull'oggetto successivo e ripetete la stessa operazione. Ripetendo due volte l'operazione di selezione passo-passo sullo stesso oggetto lo si riporta alla sua condizione iniziale. Quindi, se al primo click l'oggetto viene selezionato al secondo click viene deselezionato. E' possibile quindi fare una selezione contemporanea di più oggetti e poi, tramite la deselegione passo-passo, deselegionare gli oggetti che non devono essere coinvolti nelle modifiche.

⊕ **Modifica di un oggetto.**

Per modificare uno o più parametri di un oggetto è sufficiente fare doppio click, a selezione attiva, sull'oggetto da modificare. Per ulteriori informazioni sui parametri di ogni oggetto si veda il capitolo **Oggetti**.

⊕ **Annullamento della selezione.**

Per annullare una selezione attiva basta clickare in un punto in cui non è posizionato alcun oggetto oppure clickare sul pulsante  od anche selezionare la voce di menù **Oggetti - Seleziona**.

Seleziona Tutto (**Ctrl-A**)

Con la funzione **Oggetti - Seleziona Tutto** potete selezionare con una sola operazione tutti gli oggetti disegnati, siano essi righe, rettangoli, testi ecc. Per deselegionarli è sufficiente clickare con il mouse al di fuori degli oggetti.

Visualizza Indici

(**Ctrl-D**)

Con la funzione **Oggetti - Visualizza Indici** potete visualizzare gli indici degli oggetti disegnati, in questo modo risulta facilitata la costruzione sequenziale di campi fissi, variabili, di tipo contatore etc... Se un oggetto deve avere un indice più alto o più basso rispetto ad un altro è necessario agire con le funzioni **Sfondo** e **Primo piano**.


Testo (Stampante)

(**Ctrl-1**)

Sotto la voce **Testo (Stampante)** sono raggruppati tutti gli oggetti componibili in modalità testo, più precisamente:

- Testo fisso
- Testo speciale
- Testo variabile
- Contatore
- Contatore Software
- Orologio PC
- Orologio/Datario stampante
- Data di scadenza

I testi scritti con i carattere della stampante consentono una più rapida stampa dell'etichetta riducendo al minimo i dati da trasmettere alla stampante, diversamente dai carattere TrueType che vedremo in seguito. L'immissione dati può avvenire solo una riga alla volta.

Selezionate dal menù le voci **Oggetti - Testo (Stampante)** o il pulsante  della toolbar e clickate in un punto dell'etichetta delimitata dal contorno rosso, comparirà una finestra in cui potete impostare tutti i parametri necessari alla generazione del testo desiderato.



ETIK

Come potete vedere ci sono vari parametri da impostare.

TIPO

Il campo Tipo permette di scegliere il tipo di oggetto testo che si vuole inserire, le possibilità sono:

- Testo fisso
- Testo speciale
- Testo variabile
- Contatore
- Contatore Software
- Orologio PC
- Orologio/Datario stampante
- Data di scadenza

Clickate sulla lista di selezione del TIPO e apparirà automaticamente l'elenco completo. Vediamo qui di seguito cosa è necessario impostare in base al tipo di testo scelto.

TIPO - Testo fisso

Per inserire un Testo fisso è sufficiente inserire il testo che intendete editare nella riga identificata da Testo.

TIPO - Testo speciale

Dopo aver selezionato Testo speciale si apre un'altra finestra che permette la selezione del tipo di Testo speciale:

I formati disponibili sono:

- GG-MM-AA
- MM-GG-AA



- AA-MM-GG
- GG-MM-AAAA
- MM-GG-AAAA
- AAAA-MM-GG
- Settimana-Anno
- Giorno1..365
- Giorno
- Mese
- hh:mm
- hh:mm AM/PM
- hh:mm:ss
- hh:mm:ss AM/PM

GG=Giorno, MM=Mese, AA=Anno, hh=ore, mm=minuti, ss=secondi.

Scegliete il tipo di formato che desiderate e clickate su

OK

TIPO - Testo variabile

Dopo aver selezionato TIPO - Testo variabile si apre un'altra finestra che permette la selezione del tipo di Testo variabile:

Campo variabile

Sorgente: ▾

Origine dati:

OK **Cancella**

Le sorgenti da cui possono arrivare i campi variabili sono:

- Tastiera
- File
- Combi
- Porta seriale

Tastiera

Scegliendo Tastiera il dato variabile potrà essere inserito all'ultimo momento direttamente dalla tastiera.

Nel campo "Sorgente" della finestra di immissione dati potete vedere un messaggio di controllo "da tastiera" per verificare l'effettiva attivazione dell'immissione tramite tastiera. E' comunque necessario inserire dei dati nel campo Testo, questi dati verranno considerati come il valore di default.

Procedendo con la stampa comparirà una finestra nella quale inserire i vostri dati variabili.

I dati variabili saranno richiesti in una sequenza "sfondo-primopiano". Il primo campo richiesto sarà quello inserito per primo o l'ultimo richiamato in posizione di "sfondo"; l'ultimo campo richiesto sarà l'ultimo inserito o l'ultimo riportato in posizione di "primopiano".

Ogni campo sarà inviato alla stampante dopo aver clickato su

OK



ETIK

Dati variabili

Etichetta n. Tipo:

Dato di default ID:

Dato variabile

Etichetta n.

Questo campo indica quante etichette con differenti campi variabili avete stampato.

Tipo

Indica il tipo di campo variabile (testo o codice a barre).

Dato di default

Indica il dato di default che verrebbe inviato alla stampante qualora clickaste su senza aver digitato nulla nel campo "Dato variabile".

Dato variabile

Inserite in questo campo il dato variabile.

Per terminare la procedura di immissione dati da tastiera è sufficiente clickare su .

File

Scegliendo File il dato variabile potrà essere estratto da un file ASCII .TXT. In questa fase è sufficiente assegnare all'oggetto la caratteristica Testo variabile di tipo File, il collegamento effettivo al file deve essere fatto con un operazione di trascina-e-collega (vedere il capitolo DATABASE).

Combi

I dati variabili di tipo Combi sono, come dice la parola stessa, una combinazione di uno o più campi provenienti da diverse sorgenti. Un campo Combi può raggruppare in se campi fissi, variabili da tastiera, variabili da seriale o di ogni altro tipo a disposizione. Per poter associare ad un campo Combi altri campi (che chiameremo sorgente) è necessario innanzitutto che i campi sorgente da legare abbiano un identificativo ID.

Supponiamo di aver introdotto 3 campi con 3 ID (ovviamente differenti tra loro):

ID	<input type="text" value="Campo1"/>
ID	<input type="text" value="Campo2"/>
ID	<input type="text" value="Campo3"/>

Creiamo ora un campo Testo variabile, tipo Combi e leghiamo ad esso i 3 campi con ID.

In questo modo abbiamo legato al campo Combi 3 campi identificati che possono essere di tipo testo o codice a barre, fissi o variabili, etc....



Campo variabile

Sorgente

Origine dati:

Se, al momento della stampa, il contenuto dei campi identificati fosse:

[Campo1] = "una "

[Campo2] = "Faccio "

[Campo3] = "prova"

nel campo Combi che li raggruppa otterremmo la stringa "Faccio una prova".

E' possibile anche introdurre parti fisse tra gli ID, ad es.:

Campo variabile

Sorgente

Origine dati:

In questo modo, nel campo Combi, avremmo ottenuto la stringa "Faccio da solo una prova".

Un campo Combi può, a sua volta, avere un ID ed essere inserito in un altro campo Combi mettendovi quindi a disposizione moltissime possibilità.

Un uso tipico del campo Combi è nella composizione di un codice a barre EAN128; un'origine dati impostata come segue:

Origine dati:

permette di assegnare al codice a barre parti fisse (17) (23) (30) e parti provenienti da altri campi creando così un tipico codice EAN128 in cui ci sono gli identificatori fissi e i campi variabili con differenti significati raggruppati un blocco unico.

Seriale

I dati variabili possono essere estratti da una stringa di caratteri provenienti da una porta seriale. Per poter ricevere correttamente i dati dalla porta seriale è innanzitutto necessario impostarne i parametri (vedere il capitolo Etichetta Imposta).

Una volta impostato, in Etichetta Imposta, la lunghezza del record che sarà ricevuto dalla porta seriale è sufficiente specificare nel campo variabile in quale posizione del record si trovano i caratteri che costituiscono il dato variabile. Per fare ciò dovete inserire la posizione di inizio e di fine dei caratteri che vi interessano all'interno del record.

Ad es. se il record è costituito da :

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
x	x	x	P	E	S	O	x	x	x

e volete estrarre il dato PESO dovete inserire in Origine dati la stringa 3,6.

Origine dati:

Quando lanciate la stampa di un'etichetta contenente dati variabili da seriale Etik si mette in attesa della quantità di dati impostata; quando tutti i dati sono arrivati estrae dal record le informazioni richieste inserendole nei campi variabili.



TIPO - Contatore

Dopo aver selezionato TIPO - Contatore si apre un'altra finestra che permette di impostare i parametri del contatore:

Contatore testo - 16 cifre

Formato

Parte fissa

Val. iniz.

Min. Cifre

Max. Mod.

Incr.

Formato

Il campo Formato permette di scegliere tra 3 tipi di formato del contatore:

1. Numerico
2. Con Prefisso
3. Con Suffisso

Nel caso 2 e 3 il contatore può essere preceduto o seguito da una **Parte fissa** alfanumerica.

Val. Iniz.

Il campo Val. Iniz. imposta il valore di partenza del contatore.

Min

Il campo Min imposta il valore minimo raggiunto dal contatore.

Se il contatore è impostato in modo crescente (Incr.) dopo aver raggiunto il valore Max ripartirà dal valore Min.

Se il contatore è impostato in modo decrescente (Decr.) dopo aver raggiunto il valore Min ripartirà dal valore Max.

Max

Il campo Max imposta il valore massimo raggiunto dal contatore.

Se il contatore è impostato in modo crescente (Incr.) dopo aver raggiunto il valore Max ripartirà dal valore Min.

Se il contatore è impostato in modo decrescente (Decr.) dopo aver raggiunto il valore Min ripartirà dal valore Max.

Incr./Decr.

Il parametro Incr./Decr. permette di impostare il modo di conteggio crescente (Incr.) o decrescente (Decr.).

Cifre

Il campo Cifre fissa il numero di caratteri che costituiscono il contatore. Se il valore di conteggio ha un numero di cifre inferiore al numero contenuto nel campo Cifre le posizioni vuote verranno riempite con degli zeri.

Incr

Il campo Incr imposta il passo di conteggio del contatore, Se ad esempio Incr = 3 il conteggio sarà 1,4,7,10,13...

Mod

Il campo Mod imposta il numero di etichette da stampare con lo stesso valore di conteggio. Se ad esempio Mod = 3 e Incr = 1 avremo 1,1,1,2,2,2,3,3,3..., se Mod = 3 e Incr = 3 avremo 1,1,1,4,4,4,7,7,7...

TIPO - Contatore SW



Dopo aver selezionato TIPO - Contatore SW si apre un'altra finestra che permette di impostare i parametri del contatore:

Combinazione

Con il campo "Combinazione" è possibile scegliere che tipo di contatore avere se numerico, alfabetico o una combinazione delle due opzioni.

Le componenti numeriche e alfabetiche del contatore possono essere impostate separatamente.

Val.in. - Parte numerica

Con il campo "Val.in." è possibile impostare il valore di partenza del contatore. Il massimo numero di cifre consentito è 16.

Contatore SOFTWARE testo

Combinazione **N+A**

Parte alfabetica

Val.in. **A**

Mod. **1** Incr. [dropdown]

Parte numerica

Val.in. **1**

Incr. **1**

Mod. **1**

Cifre **3** Incr. [dropdown]

OK Cancella

Cifre - Parte numerica

Con il campo "Cifre" è possibile stabilire di quante cifre sarà composto il contatore.

Se il numero da stampare ha un numero di cifre inferiore a quello contenuto nel campo "Cifre" le cifre vuote saranno riempite con degli zeri.

Se il valore di partenza ha un numero di cifre superiore a quello contenuto nel campo "Cifre" le cifre in più saranno ignorate.

es.

Val.in. = 100

Cifre = 6

Valore contatore (1ª copia) = 100

risultato = 000100

es.

Val.in. = 100555

Cifre = 4

Valore contatore (1ª copia) = 100555

risultato = 0555

Incr - Parte numerica

Con il campo "Incr" è possibile impostare il "passo di conteggio"

Per esempio se impostate Incr = 3 la sequenza che avrete sarà 4,7,10,13...

Se "Val.in." + "Incr" hanno un numero di cifre superiore a quello del valore di "Cifre" le cifre in più saranno ignorate.

es.

Val.in. = 100

Cifre = 3

Incr = 999

Valore contatore (1ª copia) = 100

risultato (1ª copia) = 100

Valore contatore (2ª copia) = 100+999 = 1099

risultato (2ª copia) = 099

Mod - Parte numerica



Con il campo “Mod” è possibile impostare quante etichette stampare senza cambiare il valore del contatore. Per esempio se Voi impostate Mod = 3 e Incr = 1 avrete 1,1,1,2,2,2,3,3,3..., se Mod = 3 e Incr = 3 avrete invece 1,1,1,4,4,4,7,7,7...

Incr/Decr/Fermo

Con il parametro “Incr/Decr/Fermo” è possibile selezionare la modalità del conteggio fra crescente, decrescente o fermo.

Contatore alfabetico

La parte alfabetica del contatore può cambiare su una base di 26 caratteri ('A' .. 'Z') con un intervallo di 1. Il carattere meno significativo è quello all'estrema destra della cifra.

Per esempio AAA, AAB, AAC...

Se avete impostato il contatore in modo crescente (Incr) nel momento in cui viene raggiunto il carattere 'Z' il contatore riparte da 'A' e il carattere successivo risulta incrementato.

Per esempio AAY, AAZ, ABA, ABB...

Se avete impostato il contatore in modo decrescente (Decr) nel momento in cui il carattere raggiunge 'A' riparte da 'Z' e quello successivo risulta diminuito.

Per esempio ZAA, YZZ, YZY, YZX...

Val.in. - Parte alfabetica

Con il campo “Val.in.” è possibile impostare il valore di partenza del contatore. Il massimo numero di caratteri consentito è 16.

Mod - Parte alfabetica

Con il campo “Mod” è possibile stabilire quante etichette stampare senza cambiare il valore del contatore.

Per esempio se impostate Mod = 3 e Val.in. = ABC avrete ABC, ABC, ABC, ABD, ABD, ABD, ABE, ABE, ABE,

Incr/Decr/Fermo

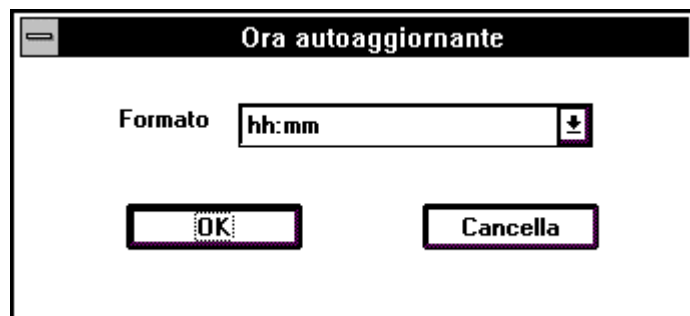
Con il parametro “Incr/Decr/Fermo” è possibile selezionare la modalità del conteggio fra crescente, decrescente o fermo.

TIPO - Orologio PC

Se Etik rileva un oggetto Orologio PC sull'etichetta il comando di stampa di più copie della stampante viene sostituito da una speciale funzione che invia alla stampante l'informazione relativa all'ora memorizzata nel PC per ogni etichetta stampata.

ATTENZIONE: questa funzione è utilizzabile solamente sulle stampanti seriali perché richiede un flusso bidirezionale continuo di informazioni fra PC e stampante.

Dopo aver selezionato TIPO - Orologio PC si apre un'altra finestra che permette di impostarne il formato:



Formato

Il campo Formato permette di scegliere tra 4 tipi di formato dell'orologio:

- hh:mm
- hh:mm AM/PM
- hh:mm:ss
- hh:mm:ss AM/PM



hh=ore, mm=minuti, ss=secondi.

TIPO - Orologio/Datario ST

Orologio/Datario ST è una funzione utilizzabile su tutti i modelli Smart & Witty provvisti del dispositivo hardware RTC (Real Time Clock).

Dopo aver selezionato TIPO - Orologio/Datario ST si apre un'altra finestra che permette di impostarne il formato:

Formato

Il campo Formato permette di scegliere tra 5 tipi di formato dell'orologio:

- GGMMAA
- MMGGAA
- AAMMGG
- hh:mm:ss
- hh:mm

GG=Giorno, MM=Mese, AA=Anno, hh=ore, mm=minuti, ss=secondi.

TIPO - Data di scadenza

Dopo aver selezionato TIPO - Data di scadenza si apre un'altra finestra che permette di impostarne il numero di giorni di scadenza che verranno aggiunti alla data contenuta nell'orologio interno alla stampante:

Imposta

Il tasto **Imposta** permette di richiamare la finestra di impostazione del tipo di campo scelto (fisso, variabile, contatore ecc.).

ID

Il campo ID permette di inserire un'etichetta identificativa dell'oggetto stesso. Si potrà poi fare riferimento agli ID inseriti per creare concatenazioni di dati inserendo campi variabili di tipo Combi.

Carattere

Il campo Carattere permette di impostare il tipo di carattere con cui scrivere il testo. Il numero ed il tipo di caratteri disponibili dipende dal modello di stampante selezionata.



Il carattere che viene scelto di default da Etik quando immettete un nuovo testo è il BIG.

Negativo

La casella **Negativo** permette di stampare un testo con scritta bianca e fondo nero.

Non stampare

La casella **Non stampare** permette di posizionare un oggetto nell'etichetta senza averne la stampa. Questa opzione può essere usata per inserire oggetti che non devono essere stampati ma che possono servire per fare delle concatenazioni di dati da introdurre in altri oggetti.

Un oggetto non stampabile può anche servire come riferimento sullo schermo senza essere stampato (es. un commento).

X,Y

I campi indicati con X e Y contengono le coordinate dell'angolo in alto a sinistra del rettangolo che racchiude il testo immesso, sono le stesse coordinate del cursore nell'istante in cui avete clickato per attivare la finestra di selezione dei parametri del testo. Potete modificare i valori contenuti in questi parametri come desiderate, i valori immessi saranno convalidati da Etik e potranno subire una piccola variazione per arrotondamenti di coordinate in base alla stampante selezionata in Imposta stampante.

Direzione

Sotto la voce Direzione si trovano quattro caselle che rappresentano le quattro direzioni in cui è possibile ruotare il testo, quella di default è la direzione orizzontale non rovesciata. Selezionate la direzione che desiderate clickando su uno dei quattro bottoni di selezione che sono mutuamente esclusivi.

Esp. base

I caratteri a bordo della stampante possono essere espansi fino a nove volte in base, il fattore indicato nel campo di Esp. base è il fattore moltiplicativo della dimensione di base del carattere che avete selezionato.

Esp. altezza

I caratteri a bordo della stampante possono essere espansi fino a nove volte in altezza, il fattore indicato nel campo di Esp. altezza è il fattore moltiplicativo dell'altezza del carattere che avete selezionato.

Sorgente

Il campo Sorgente può indicare, per i campi variabili, il nome del file a cui è stato fatto il collegamento, la concatenazione di un campo Combi o i parametri di estrazione dei dati provenienti da un dispositivo seriale.

Campo

Indica il numero del campo, all'interno del record del file ASCII indicato in Sorgente, a cui l'oggetto è collegato.

Testo (Windows)



(Ctrl-2)


I testi scritti con i carattere TrueType di Windows consentono di realizzare etichette di ottima qualità sacrificando i tempi di esecuzione della stampa proporzionalmente all'area di etichetta occupata dai testi stessi. Il maggior tempo richiesto per la stampa riguarda la maggior quantità di dati da trasmettere alla stampante, quindi questo tempo non incide per copie successive alla prima se nella fase di stampa vengono richieste più copie.

Con questi caratteri non ci sono limiti alle possibilità di composizione grafica dei testi; più caratteri TrueType avete installato in Windows più potrete scatenare la vostra fantasia nel creare etichette di eccellente qualità. Oltre ai caratteri base (Arial, TimesNewRoman ecc.) che vengono forniti insieme a Windows ne esistono infatti molti altri tipi che si possono trovare sul mercato. Potete ad esempio trovare caratteri Greci, Arabi, caratteri con simboli e logo predefiniti ecc.


Inoltre l'immissione di testi lunghi risulta facilitata grazie alla possibilità di inserire più righe contemporaneamente.

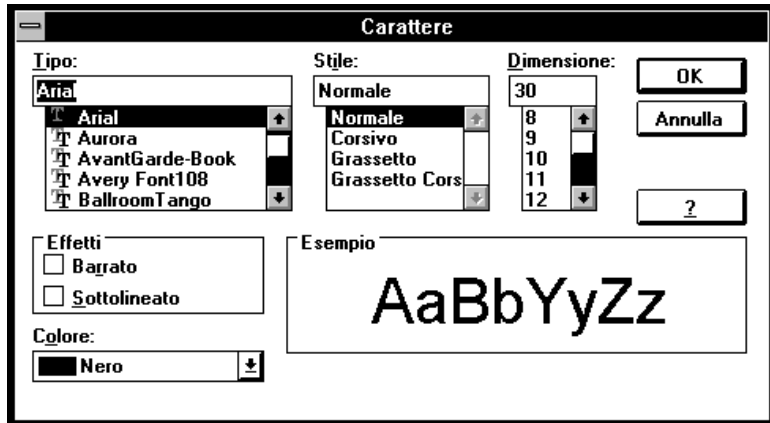


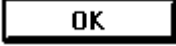
ETIK


Selezionate dal menù le voci **Oggetti - Testo (Windows)** o il pulsante  della toolbar e clickate in un punto dell'etichetta delimitata dal contorno rosso, comparirà una finestra in cui potete impostare tutti i parametri necessari alla generazione del testo desiderato.

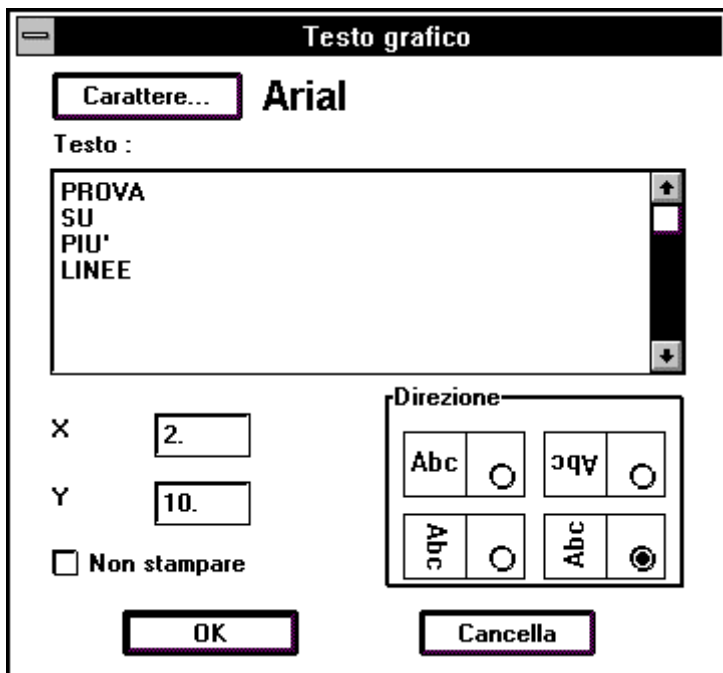
Carattere

Il pulsante Carattere permette di impostare il tipo di carattere TrueType con cui scrivere il testo, le possibilità sono limitate solo dal numero di caratteri TrueType che avete installato in Windows. Clickate sul pulsante , apparirà la finestra di selezione dei caratteri :



Se scrivete nella direzione di default (Orizzontale non rovesciata) potete utilizzare anche carattere non TrueType, se invece non usate la direzione di default è necessario scegliere carattere TrueType in quanto sono i soli carattere che possono essere ruotati. Impostate i parametri del carattere come desiderate e clickate su  per tornare alla finestra di immissione testo.

A fianco del pulsante  appare un campo indicante la selezione effettuata, la selezione di default è Arial.





Sotto il pulsante  trovate un grosso campo di immissione, scrivete qui il testo ricordando che è permessa l'immissione su più linee.

X,Y

I campi indicati con X e Y contengono le coordinate dell'angolo in alto a sinistra del rettangolo che racchiude il testo immesso, sono le stesse coordinate del cursore nell'istante in cui avete clickato per attivare la finestra di selezione dei parametri del testo. Potete modificare i valori contenuti in questi parametri come desiderate, i valori immessi saranno convalidati da Etik e potranno subire una piccola variazione per arrotondamenti di coordinate in base alla stampante selezionata in Imposta stampante.

Direzione

Sotto la voce Direzione si trovano quattro caselle che rappresentano le quattro direzioni in cui è possibile ruotare il testo, quella di default è la direzione orizzontale non rovesciata. Selezionate la direzione che desiderate clickando su uno dei quattro bottoni di selezione che sono mutuamente esclusivi.

Non stampare

La casella **Non stampare** permette di posizionare un oggetto nell'etichetta senza averne la stampa. Questa opzione può essere usata per inserire commenti che non devono essere stampati o testi/logo che servono solo da riferimento sullo schermo.


Codice a barre



(Ctrl-3)

Sotto la voce Codice a barre sono raggruppati tutti gli oggetti componibili in modalità codice a barre, più precisamente:

- Codice a barre fisso
- Codice a barre speciale
- Codice a barre variabile
- Contatore
- Contatore Software
- Orologio PC
- Orologio/Datario stampante

Selezionate dal menù le voci **Oggetti -Codice a barre** o il pulsante  della toolbar e clickate in un punto dell'etichetta delimitata dal contorno rosso, comparirà una finestra in cui potete impostare tutti i parametri necessari alla generazione del codice a barre desiderato.



ETIK

Come potete vedere ci sono vari parametri da impostare.

TIPO

Il campo Tipo permette di scegliere il tipo di oggetto codice a barre che si vuole inserire, le possibilità sono:

- Codice fisso
- Codice speciale
- Codice variabile
- Contatore
- Contatore Software
- Orologio PC
- Orologio/Datario stampante

Clickate sulla lista di selezione del TIPO e apparirà automaticamente l'elenco completo. Vediamo qui di seguito cosa è necessario impostare in base al tipo di codice a barre sceto.

TIPO - Codice fisso

Per inserire un Codice fisso è sufficiente inserire i dati che intendete editare nella riga identificata da Dati.

TIPO - Codice speciale

Dopo aver selezionato Codice speciale si apre un'altra finestra che permette la selezione del tipo di Codice speciale:

I formati disponibili sono:

- GG-MM-AA
- MM-GG-AA
- AA-MM-GG
- GG-MM-AAAA



- MM-GG-AAAA
- AAAA-MM-GG
- Settimana-Anno
- Giorno1..365
- Giorno
- Mese
- hh:mm
- hh:mm AM/PM
- hh:mm:ss
- hh:mm:ss AM/PM

GG=Giorno, MM=Mese, AA=Anno, hh=ore, mm=minuti, ss=secondi.

Scegliete il tipo di formato che desiderate e clickate su

OK

TIPO - Codice variabile

Dopo aver selezionato TIPO - Codice variabile si apre un'altra finestra che permette la selezione del tipo di Codice variabile:

Le sorgenti da cui possono arrivare i campi variabili sono:

- Tastiera
- File
- Combi
- Porta seriale

Tastiera

Scegliendo Tastiera il dato variabile potrà essere inserito all'ultimo momento direttamente dalla tastiera.

Nel campo "Sorgente" della finestra di immissione dati potete vedere un messaggio di controllo "da tastiera" per verificare l'effettiva attivazione dell'immissione tramite tastiera. E' comunque necessario inserire dei dati nel campo Dati, questi dati verranno considerati come il valore di default.

Procedendo con la stampa comparirà una finestra nella quale inserire i vostri dati variabili.

I dati variabili saranno richiesti in una sequenza "sfondo-primopiano". Il primo campo richiesto sarà quello inserito per primo o l'ultimo richiamato in posizione di "sfondo"; l'ultimo campo richiesto sarà l'ultimo inserito o l'ultimo riportato in posizione di "primopiano".

Ogni campo sarà inviato alla stampante dopo aver clickato su

OK



ETIK

Dati variabili

Etichetta n. Tipo :

Dato di default ID:

Dato variabile

Etichetta n.

Questo campo indica quante etichette con differenti campi variabili avete stampato.

Tipo

Indica il tipo di campo variabile (testo o codice a barre).

Dato di default

Indica il dato di default che verrebbe inviato alla stampante qualora clickaste su senza aver digitato nulla nel campo "Dato variabile".

Dato variabile

Inserite in questo campo il dato variabile.

Per terminare la procedura di immissione dati da tastiera è sufficiente clickare su .

File

Scegliendo File il dato variabile potrà essere estratto da un file ASCII .TXT. In questa fase è sufficiente assegnare all'oggetto la caratteristica Testo variabile di tipo File, il collegamento effettivo al file deve essere fatto con un operazione di trascina-e-collega (vedere il capitolo DATABASE).

Combi

I dati variabili di tipo Combi sono, come dice la parola stessa, una combinazione di uno o più campi provenienti da diverse sorgenti. Un campo Combi può raggruppare in se campi fissi, variabili da tastiera, variabili da seriale o di ogni altro tipo a disposizione. Per poter associare ad un campo Combi altri campi (che chiameremo sorgente) è necessario innanzitutto che i campi sorgente da legare abbiano un identificativo ID.

Supponiamo di aver introdotto 3 campi con 3 ID (ovviamente differenti tra loro):

ID	<input type="text" value="Campo1"/>
ID	<input type="text" value="Campo2"/>
ID	<input type="text" value="Campo3"/>

Creiamo ora un campo Codice a barre variabile, tipo Combi e leghiamo ad esso i 3 campi con ID.

Campo variabile

Sorgente

Origine dati:



In questo modo abbiamo legato al campo Combi 3 campi identificati che possono essere di tipo testo o codice a barre, fissi o variabili, etc....

Se, al momento della stampa, il contenuto dei campi identificati fosse:

[Campo1] = “una ”

[Campo2] = “Faccio ”

[Campo3] = “prova”

nel campo Combi che li raggruppa otterremmo la stringa “Faccio una prova”.

E’ possibile anche introdurre parti fisse tra gli ID, ad es.:

In questo modo, nel campo Combi, avremmo ottenuto la stringa “Faccio da solo una prova”.

Un campo Combi può, a sua volta, avere un ID ed essere inserito in un altro campo Combi mettendovi quindi a disposizione moltissime possibilità.

Un uso tipico del campo Combi è nella composizione di un codice a barre EAN128; un’origine dati impostata come segue:

Origine dati:

permette di assegnare al codice a barre parti fisse (17) (23) (30) e parti provenienti da altri campi creando così un tipico codice EAN128 in cui ci sono gli identificatori fissi e i campi variabili con differenti significati raggruppati un blocco unico.

Seriale

I dati variabili possono essere estratti da una stringa di caratteri provenienti da una porta seriale. Per poter ricevere correttamente i dati dalla porta seriale è innanzitutto necessario impostarne i parametri (vedere il capitolo Etichetta Imposta).

Una volta impostato, in Etichetta Imposta, la lunghezza del record che sarà ricevuto dalla porta seriale è sufficiente specificare nel campo variabile in quale posizione del record si trovano i caratteri che costituiscono il dato variabile. Per fare ciò dovete inserire la posizione di inizio e di fine dei caratteri che vi interessano all’interno del record.

Ad es. se il record è costituito da :

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
x	x	x	P	E	S	O	x	x	x

e volete estrarre il dato PESO dovete inserire in Origine dati la stringa 3,6.

Origine dati:

Quando lanciate la stampa di un’etichetta contenente dati variabili da seriale Etik si mette in attesa della quantità di dati impostata; quando tutti i dati sono arrivati estrae dal record le informazioni richieste inserendole nei campi variabili.

TIPO - Contatore

Dopo aver selezionato TIPO - Contatore si apre un’altra finestra che permette di impostare i parametri del contatore:



Contatore codice a barre - 16 cifre

Combinazione Suffisso

Parte fissa

Val.iniz.

Min. Cifre

Max. Mod.

Incr.

Formato

Il campo Formato permette di scegliere tra 3 tipi di formato del contatore:

1. Numerico
2. Con Prefisso
3. Con Suffisso

Nel caso 2 e 3 il contatore può essere preceduto o seguito da una **Parte fissa** alfanumerica.

Val. Iniz.

Il campo Val. Iniz. imposta il valore di partenza del contatore.

Min

Il campo Min imposta il valore minimo raggiunto dal contatore.

Se il contatore è impostato in modo crescente (Incr.) dopo aver raggiunto il valore Max ripartirà dal valore Min.

Se il contatore è impostato in modo decrescente (Decr.) dopo aver raggiunto il valore Min ripartirà dal valore Max.

Max

Il campo Max imposta il valore massimo raggiunto dal contatore.

Se il contatore è impostato in modo crescente (Incr.) dopo aver raggiunto il valore Max ripartirà dal valore Min.

Se il contatore è impostato in modo decrescente (Decr.) dopo aver raggiunto il valore Min ripartirà dal valore Max.

Incr./Decr.

Il parametro Incr./Decr. permette di impostare il modo di conteggio crescente (Incr.) o decrescente (Decr.).

Cifre

Il campo Cifre fissa il numero di caratteri che costituiscono il contatore. Se il valore di conteggio ha un numero di cifre inferiore al numero contenuto nel campo Cifre le posizioni vuote verranno riempite con degli zeri.

Incr

Il campo Incr imposta il passo di conteggio del contatore, Se ad esempio Incr = 3 il conteggio sarà 1,4,7,10,13...

Mod

Il campo Mod imposta il numero di etichette da stampare con lo stesso valore di conteggio. Se ad esempio Mod = 3 e Incr = 1 avremo 1,1,1,2,2,2,3,3,3..., se Mod = 3 e Incr = 3 avremo 1,1,1,4,4,4,7,7,7...

TIPO - Contatore SW

Dopo aver selezionato TIPO - Contatore SW si apre un'altra finestra che permette di impostare i parametri del contatore:

**ETIK**

Contatore SOFTWARE codice a barre

Combinazione N

Parte alfabetica

Val.in. A

Mod. 1

Incr.

Parte numerica

Val.in. 1

Incr. 1

Mod. 1

Cifre 3

Incr.

OK

Cancella

Combinazione

Con il campo “Combinazione” è possibile scegliere che tipo di contatore avere se numerico, alfabetico o una combinazione delle due opzioni.

Le componenti numeriche e alfabetiche del contatore possono essere impostate separatamente.

Val.in. - Parte numerica

Con il campo “Val.in.” è possibile impostare il valore di partenza del contatore. Il massimo numero di cifre consentito è 16.

Cifre - Parte numerica

Con il campo “Cifre” è possibile stabilire di quante cifre sarà composto il contatore.

Se il numero da stampare ha un numero di cifre inferiore a quello contenuto nel campo “Cifre” le cifre vuote saranno riempite con degli zeri.

Se il valore di partenza ha un numero di cifre superiore a quello contenuto nel campo “Cifre” le cifre in più saranno ignorate.

es.

Val.in. = 100

Cifre = 6

Valore contatore (1^a copia) = 100

risultato = 000100

es.

Val.in. = 100555

Cifre = 4

Valore contatore (1^a copia) = 100555

risultato = 0555

Incr - Parte numerica

Con il campo “Incr” è possibile impostare il “passo di conteggio”

Per esempio se impostate Incr = 3 la sequenza che avrete sarà 4,7,10,13...

Se “Val.in.” + ”Incr” hanno un numero di cifre superiore a quello del valore di “Cifre” le cifre in più saranno ignorate.

es.

Val.in. = 100

Cifre = 3

Incr = 999

Valore contatore (1^a copia) = 100

risultato (1^a copia) = 100

Valore contatore (2^a copia) = 100+999 = 1099

risultato (2^a copia) = 099

Mod - Parte numerica

Con il campo “Mod” è possibile impostare quante etichette stampare senza cambiare il valore del contatore.

Per esempio se Voi impostate Mod = 3 e Incr = 1 avrete 1,1,1,2,2,2,3,3,3..., se Mod = 3 e Incr = 3 avrete invece 1,1,1,4,4,4,7,7,7...



Incr/Decr/Fermo

Con il parametro “Incr/Decr/Fermo” è possibile selezionare la modalità del conteggio fra crescente, decrescente o fermo.

Contatore alfabetico

La parte alfabetica del contatore può cambiare su una base di 26 caratteri ('A' .. 'Z') con un intervallo di 1. Il carattere meno significativo è quello all'estrema destra della cifra.

Per esempio AAA, AAB, AAC...

Se avete impostato il contatore in modo crescente (Incr) nel momento in cui viene raggiunto il carattere 'Z' il contatore riparte da 'A' e il carattere successivo risulta incrementato.

Per esempio AAY, AAZ, ABA, ABB...

Se avete impostato il contatore in modo decrescente (Decr) nel momento in cui il carattere raggiunge 'A' riparte da 'Z' e quello successivo risulta diminuito.

Per esempio ZAA, YZZ, YZY, YZX...

Val.in. - Parte alfabetica

Con il campo “Val.in.” è possibile impostare il valore di partenza del contatore. Il massimo numero di caratteri consentito è 16.

Mod - Parte alfabetica

Con il campo “Mod” è possibile stabilire quante etichette stampare senza cambiare il valore del contatore.

Per esempio se impostate Mod = 3 e Val.in. = ABC avrete ABC, ABC, ABC, ABD, ABD, ABD, ABE, ABE, ABE,

Incr/Decr/Fermo

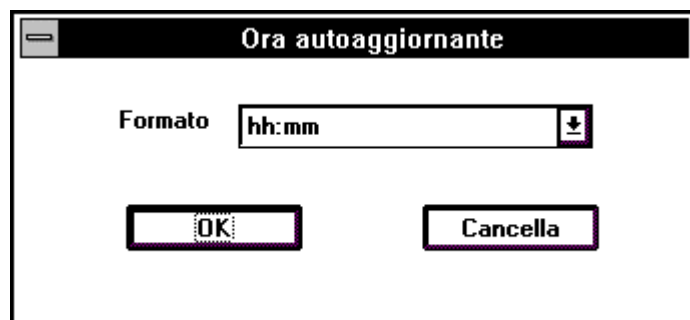
Con il parametro “Incr/Decr/Fermo” è possibile selezionare la modalità del conteggio fra crescente, decrescente o fermo.

TIPO - Orologio PC

Se Etik rileva un oggetto Orologio PC sull'etichetta il comando di stampa di più copie della stampante viene sostituito da una speciale funzione che invia alla stampante l'informazione relativa all'ora memorizzata nel PC per ogni etichetta stampata.

ATTENZIONE: questa funzione è utilizzabile solamente sulle stampanti seriali perché richiede un flusso bidirezionale continuo di informazioni fra PC e stampante.

Dopo aver selezionato TIPO - Orologio PC si apre un'altra finestra che permette di impostarne il formato:



Formato

Il campo Formato permette di scegliere tra 4 tipi di formato dell'orologio:

- hh:mm
- hh:mm AM/PM
- hh:mm:ss
- hh:mm:ss AM/PM

hh=ore, mm=minuti, ss=secondi.



TIPO - Orologio/Datario ST

Orologio/Datario ST è una funzione utilizzabile su tutti i modelli Smart & Witty provvisti del dispositivo hardware RTC (Real Time Clock).

Dopo aver selezionato TIPO - Orologio/Datario ST si apre un'altra finestra che permette di impostarne il formato:

Formato

Il campo Formato permette di scegliere tra 5 tipi di formato dell'orologio:

- GGMAAA
- MMGGAA
- AAMMGG
- hh:mm:ss
- hh:mm

GG=Giorno, MM=Mese, AA=Anno, hh=ore, mm=minuti, ss=secondi.

Imposta

Il tasto **Imposta** permette di richiamare la finestra di impostazione del tipo di campo scelto (fisso, variabile, contatore ecc.).

ID

Il campo ID permette di inserire un'etichetta identificativa dell' oggetto stesso. Si potrà poi fare riferimento agli ID inseriti per creare concatenazioni di dati inserendo campi variabili di tipo Combi.

Codice

Nel campo Codice sono elencati tutti i codice a barre che avete a disposizione, selezionate quello di vostro interesse.

Non stampare

La casella **Non stampare** permette di posizionare un oggetto nell'etichetta senza averne la stampa. Questa opzione può essere usata per inserire oggetti che non devono essere stampati ma che possono servire per fare delle concatenazioni di dati da introdurre in altri oggetti.

Un oggetto non stampabile può anche servire come riferimento sullo schermo senza essere stampato (es. un commento).

Dati

Nel campo Dati inserite i dati che codificano il Codice a barre. Etik esegue automaticamente il controllo sui caratteri immessi per verificare la loro correttezza in base al Codice a barre scelto nel precedente campo Codice. Per quei codici a barre che prevedono un numero fisso di caratteri di codifica viene eseguito anche questo controllo.

Par.W

Con il campo Par.W è possibile impostare il numero di dot che costituiscono le barre larghe del codice a barre in modo da impostare, insieme al parametro Par.N, il giusto fattore W/N.

Il valore di default del parametro Par.W è 2.

Per i codici EAN13, EAN8, UPC-B, UPC-A, 128, EAN128 il campo Par.W è ininfluente.



Par.N

Con il campo Par.N è possibile impostare il numero di dot che costituiscono le barre strette del codice a barre in modo da impostare, insieme al parametro Par.W, il giusto fattore W/N.

Il valore di default del parametro Par.N è 1.

Per i codici EAN13, EAN8, UPC-B, UPC-A, 128, EAN128 il campo Par.N è ininfluente.

Espans.

Con il campo Espans. (espansione) è possibile stabilire la dimensione minima, in numero di dot, delle righe che costituiscono il codice a barre.

Il valore di default è 2.

Caratteri leggibili

Con il campo Caratteri leggibili è possibile decidere se avere o meno i caratteri leggibili sotto il codice a barre, attivate la selezione per avere i caratteri sotto il codice a barre e disattivatela per annullarli.

X,Y

I campi indicati con X e Y contengono le coordinate dell'angolo in alto a sinistra del rettangolo che racchiude il codice a barre immesso, sono le stesse coordinate del cursore nell'istante in cui avete clickato per attivare la finestra di selezione dei parametri del codice a barre. Potete modificare i valori contenuti in questi parametri come desiderate, i valori immessi saranno convalidati da Etik e potranno subire una piccola variazione per arrotondamenti di coordinate in base alla stampante selezionata in Imposta stampante.

Direzione

Sotto la voce Direzione si trovano quattro caselle che rappresentano le quattro direzioni in cui è possibile ruotare il codice a barre, quella di default è la direzione orizzontale non rovesciata. Selezionate la direzione che desiderate clickando su uno dei quattro bottoni di selezione che sono mutuamente esclusivi.

Altezza

L'altezza del codice a barre può essere impostata inserendo in questo campo un valore in millimetri.

Il valore di default è 15 mm.

Sorgente

Il campo Sorgente può indicare, per i campi variabili, il nome del file a cui è stato fatto il collegamento, la concatenazione di un campo Combi o i parametri di estrazione dei dati provenienti da un dispositivo seriale.

Campo

Indica il numero del campo, all'interno del record del file ASCII indicato in Sorgente, a cui l'oggetto è collegato.


FNC1

Per inserire l'identificativo FNC1 in un codice a barre 128 o EAN128 dovete, al momento della digitazione, tenere schiacciato il tasto ALT e digitare 134 sulla tastiera numerica. Vedrete apparire il carattere 'à', che rappresenta la funzione FNC1.

Linea



(Ctrl-4)

Selezionate dal menù le voci **Oggetti - Linea** o il pulsante  della toolbar, portando il cursore del mouse all'interno del rettangolo rosso che delimita l'etichetta potete vedere la stessa icona vicino alla freccia di puntamento. Posizionatevi all'interno del rettangolo che rappresenta l'etichetta e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trascinate il cursore verso destra. State tracciando una linea che terminerà nel punto in cui rilascerete il tasto sinistro del mouse.

Selezionando la linea appena tracciata (Si veda la parte **Oggetti - Seleziona** del capitolo Oggetti per avere i dettagli di come si esegue una selezione) e facendo doppio click sulla selezione comparirà la finestra di impostazione dei parametri della linea.



ETIK

Linea	
X	0
Y	7.5
Lunghezza	53
Spessore	6
<input type="checkbox"/> Non stampare	
Direzione	
<input type="radio"/> <input type="radio"/>	
<input type="radio"/> <input type="radio"/>	
OK	
Cancella	

X,Y

I campi X e Y contengono le coordinate dell'angolo in alto a sinistra della linea. Potete modificare i valori contenuti in questi parametri come desiderate, i valori immessi saranno convalidati da Etik e potranno subire una piccola variazione per arrotondamenti di coordinate in base alla stampante selezionata in Imposta stampante.

Lunghezza

Nel campo lunghezza è possibile impostare la lunghezza della linea in millimetri.

Spessore

Il parametro spessore imposta lo spessore della linea che può variare da 1 a 16 dot.

Direzione

Sotto la voce Direzione si trovano due caselle che rappresentano le due direzioni in cui è possibile tracciare la linea, quella impostata quando compare la finestra dei parametri dipende da come avete tracciato la linea prima di selezionarla. Selezionate la direzione che desiderate clickando su uno dei due bottoni di selezione che sono mutuamente esclusivi.


Non stampare

La casella **Non stampare** permette di posizionare un oggetto nell'etichetta senza averne la stampa.

Rettangolo



(Ctrl-5)

Selezionate dal menù le voci **Oggetti - Rettangolo** o il pulsante  della toolbar, portando il cursore del mouse all'interno del rettangolo rosso che delimita l'etichetta potete vedere la stessa icona vicino alla freccia di puntamento. Posizionatevi all'interno del rettangolo che rappresenta l'etichetta e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trascinate il cursore verso destra e verso il basso contemporaneamente disegnando un rettangolo. Rilasciate il tasto del mouse.

Selezionando il rettangolo appena tracciato (Si veda la parte **Oggetti - Selezione** del capitolo Oggetti per avere i dettagli di come si esegue una selezione) e facendo doppio click sulla selezione comparirà la finestra di impostazione dei parametri del rettangolo.

X,Y

I campi X e Y contengono le coordinate dell'angolo in alto a sinistra del rettangolo. Potete modificare i valori contenuti in questi parametri come desiderate, i valori immessi saranno convalidati da Etik e potranno subire una piccola variazione per arrotondamenti di coordinate in base alla stampante selezionata nell' Imposta stampante.



ETIK

Rettangolo

X 27. Larghezza 21 Spessore 16

Y 9 Altezza 12 Non stampare

OK Cancella

Larghezza

Nel campo Larghezza è possibile impostare la larghezza del rettangolo in millimetri.

Altezza

Nel campo Altezza è possibile impostare l'altezza del rettangolo in millimetri.

Spessore

Il parametro Spessore imposta lo spessore del bordo del rettangolo che può variare da 1 a 16 dot. Per impostare lo spessore di default con cui vengono tracciati i rettangoli bisogna agire sul campo numerico che si trova sulla destra della toolbar.


Non stampare

La casella **Non stampare** permette di posizionare un oggetto nell'etichetta senza averne la stampa.

Area piena



(Ctrl-6)

Selezionate dal menù le voci **Oggetti - Area piena** o il pulsante  della toolbar, portando il cursore del mouse all'interno del rettangolo rosso che delimita l'etichetta potete vedere la stessa icona vicino alla freccia di puntamento. Posizionatevi all'interno del rettangolo che rappresenta l'etichetta e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, trascinate il cursore verso destra e verso il basso contemporaneamente disegnando un rettangolo. Rilasciate il tasto del mouse.

Selezionando l'area appena tracciata (Si veda la parte **Oggetti - Seleziona** del capitolo Oggetti per avere i dettagli di come si esegue una selezione) e facendo doppio click sulla selezione comparirà la finestra di impostazione dei parametri dell'area.

X,Y

I campi X e Y contengono le coordinate dell'angolo in alto a sinistra del rettangolo che racchiude l'area. Potete modificare i valori contenuti in questi parametri come desiderate, i valori immessi saranno convalidati da Etik e potranno subire una piccola variazione per arrotondamenti di coordinate in base alla stampante selezionata in Imposta stampante.

Larghezza

Nel campo Larghezza è possibile impostare la larghezza dell'area in millimetri.

Altezza

Nel campo Altezza è possibile impostare l'altezza dell'area in millimetri.



ETIK

Area piena

X

Y

Larghezza

Altezza

Non stampare

Modello

Modello

Il parametro Modello imposta il modo in cui ogni dot dell'area tracciata viene modificato.



Tutti i dot contenuti nell'area selezionata diventano bianchi.



Tutti i dot contenuti nell'area selezionata diventano neri.



I dot contenuti nell'area selezionata vengono messi in AND con uno sfondo grigio (50% nero 50% bianco), ne risulta che le zone di dot bianchi restano tali mentre le zone di dot neri diventano grigie.



I dot bianchi contenuti nell'area selezionata diventano neri mentre quelli neri diventano bianchi. E' il modo di default.



I dot contenuti nell'area selezionata vengono messi in OR con uno sfondo grigio (50% nero 50% bianco), ne risulta che le zone di dot neri restano tali mentre le zone di dot bianchi diventano grigie.

Non stampare

La casella **Non stampare** permette di posizionare un oggetto nell'etichetta senza averne la stampa.

Immagine



(Ctrl-7)

Selezionate **Oggetti - Immagine** dal menu oppure clickate sul pulsante della toolbar. Muovendo il cursore del mouse all'interno del rettangolo rosso (o di quello rosso e blu) che rappresenta l'etichetta potete vedere un'icona



ETIK

composta (freccia + icona immagine). Clickate nell'area dell'etichetta, apparirà la finestra dei parametri dell'immagine.

Nome file

Nel campo "Nome file" potete inserire direttamente il nome del file contenente l'immagine; se non conoscete la posizione del file nel disco fisso clickate sul pulsante **Sfoggia...** per aprire la finestra di selezione files.

Immagine BMP

Nome file: **Sfoggia...**

C:\DRAW\S\BMP\GKVL_N.BMP

X Larghezza originale Esp. X %

Y Altezza originale Esp. Y %

Non stampare

OK **Cancella**

X,Y

I campi X e Y contengono le coordinate dell'angolo in lato a sinistra del rettangolo che definisce l'immagine. Sono le stesse coordinate del cursore del mouse nel punto in cui avete clickato per attivare la finestra dei parametri dell'immagine.

Potete modificare il valori contenuti in questi campi come volete; i valori immessi saranno convalidati da Etik e potranno subire una piccola variazione di arrotondamento delle coordinate in base alla stampante selezionata in fase di "Imposta Stampante".

Larghezza, Altezza Originale

I campi "Larghezza originale" e "Altezza originale" contengono le dimensioni originali dell'immagine caricata.

Per cambiare le dimensioni dell'immagine dovete cambiare i valori contenuti nei campi "Esp. X %" e "Esp. Y %".

Esp. X %, Esp. Y %

I campi "Esp. X%" e "Esp. Y%" contengono un fattore moltiplicativo delle dimensioni originali espresso in percentuale.

Impostate questi valori su "100" per ottenere le dimensioni originali dell'immagine.

Naturalmente è possibile ridimensionare l'immagine direttamente con un azione di trascinamento tramite il mouse.

Riportarsi alla sezione **Oggetti - Seleziona** nel capitolo Oggetto per avere maggiori dettagli .

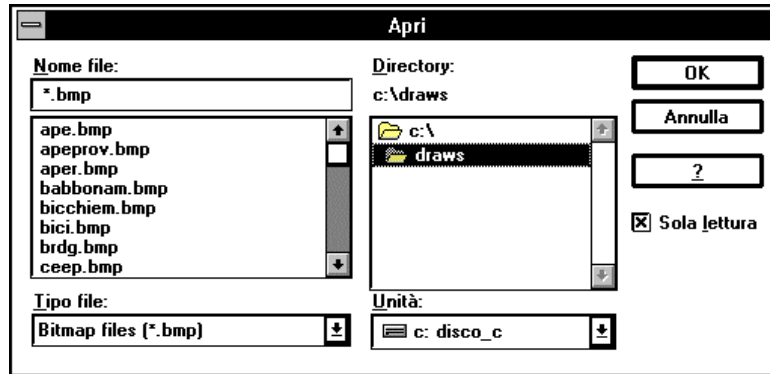
Sfoggia

Clickando sul pulsante **Sfoggia...** potete vedere il file BMP desiderato. Apparirà una finestra standard di apertura del file.

Selezionate il file BMP e clickate su **OK**.



ETIK



Non stampare


La casella **Non stampare** permette di posizionare un oggetto nell'etichetta senza averne la stampa. Questa opzione può essere usata per inserire immagini che non devono essere stampate ma servono solo come riferimento sullo schermo.

Primo piano



(Ctrl-PgSu)

Con la funzione di **Primo piano** è possibile portare in primo piano l'oggetto selezionato rispetto agli altri presenti nell'etichetta qualora si presentasse la necessità di sovrapporre uno o più oggetti.

Selezionate l'oggetto da portare in primo piano, poi selezionate le voci **Oggetti - Primo piano** dal menù o clickate sul pulsante  della toolbar.

E' possibile eseguire la funzione di Primo piano clickando con il tasto destro del mouse sull'oggetto selezionato e selezionando poi la voce **Primo piano** dal piccolo menù che comparirà.


Ricordatevi che i contatori ed i campi variabili (oggetti testo o codice a barre con Link attivo) sono sempre in primo piano rispetto agli altri.

Sfondo



(Ctrl-PgGiù)

Con la funzione di **Sfondo** è possibile portare sullo sfondo l'oggetto selezionato rispetto agli altri presenti nell'etichetta qualora si presentasse la necessità di sovrapporre uno o più oggetti.

Selezionate l'oggetto da portare sullo sfondo, poi selezionate le voci **Oggetti - Sfondo** dal menù o clickate sul pulsante  della toolbar.

E' possibile eseguire la funzione di Sfondo clickando con il tasto destro del mouse sull'oggetto selezionato e selezionando poi la voce **Sfondo** dal piccolo menù che comparirà.

Ricordatevi che i contatori ed i campi variabili (oggetti testo o codice a barre con Link attivo) sono sempre in primo piano rispetto agli altri.



ETIK

FORMATO

Etik mette a disposizione potenti funzioni di editing quali allineamento, spaziatura, centratura e ridimensionamenti degli oggetti. L'uso di queste funzioni di Etik consentirà di disegnare etichette in modo più agile e soddisfacente. Le funzioni del menù formato sono attive soltanto quando sono selezionati uno o più oggetti.

Allineamento

Le funzioni **Allineamento** sono attive quando sono stati selezionati almeno due oggetti e permettono il loro allineamento in uno dei seguenti modi :



a sinistra



a destra



in alto



in basso



centrato verticalmente



centrato orizzontalmente

Selezionati gli oggetti (almeno due) noterete che uno di essi è contrassegnato con dei quadratini rossi mentre gli altri sono contrassegnati con quadratini verdi. L'oggetto contrassegnato con i quadratini rossi è l' "oggetto di riferimento" rispetto al quale verranno effettuati gli allineamenti.

Per rendere un oggetto "oggetto di riferimento" clickate sullo stesso tenendo premuto il tasto *Ctrl*. L'oggetto deve fare già parte della selezione attiva altrimenti otterrete il solo scopo di attivare la selezione su un oggetto estraneo alla selezione attiva.

Sinistra



(Ctrl-Sx)

La funzione **Allineamento Sinistra** consente l'allineamento a sinistra di tutti gli oggetti rispetto alla coordinata sinistra dell'oggetto di riferimento.

Selezionate gli oggetti da allineare e poi, dal menù, le voci **Formato - Allineamento Sinistra** o clickate sul pulsante



Destra



(Ctrl-Dx)

La funzione **Allineamento Destra** consente l'allineamento a destra di tutti gli oggetti rispetto alla coordinata destra dell'oggetto di riferimento.

Selezionate gli oggetti da allineare e poi, dal menù, le voci **Formato - Allineamento Destra** o clickate sul pulsante



Alto



(Ctrl-Su)



La funzione **Allineamento Alto** consente l'allineamento in alto di tutti gli oggetti rispetto alla coordinata verticale superiore dell'oggetto di riferimento.

Selezionate gli oggetti da allineare e poi, dal menù, le voci **Formato - Allineamento Alto** o clickate sul pulsante



Basso



(Ctrl-Giù)

La funzione **Allineamento Basso** consente l'allineamento in basso di tutti gli oggetti rispetto alla coordinata verticale inferiore dell'oggetto di riferimento.

Selezionate gli oggetti da allineare e poi, dal menù, le voci **Formato - Allineamento Basso** o clickate sul pulsante



Centratura vert.



(F9)

La funzione **Allineamento Centratura vert.** consente l'allineamento verticale centrato di tutti gli oggetti rispetto alla coordinata centrale verticale dell'oggetto di riferimento.

Selezionate gli oggetti da allineare e poi, dal menù, le voci **Formato - Allineamento Centratura vert.** o clickate sul

pulsante .

Centratura oriz.



(Shift-F9)

La funzione **Allineamento Centratura oriz.** consente l'allineamento orizzontale centrato di tutti gli oggetti rispetto alla coordinata centrale orizzontale dell'oggetto di riferimento.

Selezionate gli oggetti da allineare e poi, dal menù, le voci **Formato - Allineamento Centratura oriz.** o clickate sul

pulsante .

Equispaziatura

Le funzioni **Equispaziatura** sono attive quando sono stati selezionati almeno tre oggetti e permettono di ripartire equamente tra gli oggetti lo spazio vuoto compreso tra i due oggetti estremi della selezione.

Orizzontale



(Alt-Dx)

La funzione **Equispaziatura Orizzontale** consente l'equispaziatura degli oggetti in senso orizzontale.

Selezionate gli oggetti da spaziare e poi, dal menù, le voci **Formato - Equispaziatura Orizzontale** o clickate sul

pulsante .

Verticale




ETIK



(Alt-Giù)

La funzione **Equispaziatura Verticale** consente l'equispaziatura degli oggetti in senso verticale.

Selezionate gli oggetti da spaziare e poi, dal menù, le voci **Formato - Equispaziatura Verticale** o clickate sul pulsante .

Centratura

Le funzioni **Centratura** sono attive quando è stato selezionato almeno un oggetto e permettono di centrare la selezione attiva rispetto ai margini dell'etichetta.

Verticale



(Ctrl-F9)

La funzione **Centratura Verticale** consente la centratura verticale della selezione attiva.


Selezionate gli oggetti da centrare e poi dal menù, le voci **Formato - Centratura Verticale** o clickate sul pulsante .

Orizzontale



(Ctrl-Shift-F9)

La funzione **Centratura Orizzontale** consente la centratura orizzontale della selezione attiva.

Selezionate gli oggetti da centrare e poi dal menù, le voci **Formato - Centratura Orizzontale** o clickate sul pulsante .

Ridimensionamento

Le funzioni **Ridimensionamento** sono attive quando sono stati selezionati almeno due oggetti e permettono di ridimensionare gli oggetti nella selezione attiva rispetto all'oggetto di riferimento.

Selezionati gli oggetti (almeno due) noterete che uno di essi è contrassegnato con dei quadratini rossi mentre gli altri sono contrassegnati con quadratini verdi. L'oggetto contrassegnato con i quadratini rossi è l'oggetto di riferimento rispetto al quale verranno effettuati i ridimensionamenti.

Per rendere un oggetto "oggetto di riferimento" clickate sullo stesso tenendo premuto il tasto *Ctrl*. L'oggetto deve fare già parte della selezione attiva altrimenti otterrete il solo scopo di attivare la selezione su un oggetto estraneo alla selezione attiva.

I ridimensionamenti saranno effettuati solo sugli oggetti che lo consentono. Alcuni oggetti non consentono alcun ridimensionamento, altri consentono il ridimensionamento in una sola direzione, altri ancora consentono il ridimensionamento in tutte le direzioni; tutti gli oggetti comunque sono validi come oggetto di riferimento. Etik riconosce automaticamente tutte queste possibilità ed agisce di conseguenza.


Larghezza



(Ctrl-F8)

La funzione **Ridimensionamento Larghezza** consente il ridimensionamento della larghezza degli oggetti selezionati. Tutti gli oggetti selezionati assumono, se consentito, la stessa larghezza dell'oggetto di riferimento, che resta invariato.




Selezionate gli oggetti da ridimensionare e poi dal menù, le voci **Formato - Ridimensionamento Larghezza** o clickate sul pulsante .

Altezza



(Ctrl-F8)

La funzione **Ridimensionamento Altezza** consente il ridimensionamento dell'altezza degli oggetti selezionati. Tutti gli oggetti selezionati assumono, se consentito, la stessa altezza dell'oggetto di riferimento, che resta invariato.


Selezionate gli oggetti da ridimensionare e poi dal menù, le voci **Formato - Ridimensionamento Altezza** o clickate sul pulsante .

Entrambi



(Ctrl-Shift-F8)

La funzione **Ridimensionamento Entrambi** consente il ridimensionamento della larghezza e dell'altezza degli oggetti selezionati. Tutti gli oggetti selezionati assumono, se consentito, la stessa larghezza ed altezza dell'oggetto di riferimento, che resta invariato.

Selezionate gli oggetti da ridimensionare e poi dal menù, le voci **Formato - Ridimensionamento Entrambi** o clickate sul pulsante .

**ETIK**

ETICHETTA

Imposta (F11)

La funzione **Imposta** consente di dimensionare l'etichetta e di impostare i valori dei parametri di Allineam. Y verticale, risoluzione, velocità di stampa, avanzamento, segnale fine stampa ed abilitazione taglierina.

Impostazione etichetta		
Larghezza (mm):	<input type="text" value="53"/>	Velocità (mm/sec): <input type="text" value="80"/>
Lunghezza (mm):	<input type="text" value="53"/>	Avanzamento (mm): <input type="text" value="0"/>
Allineam. Y (mm):	<input type="text" value="0"/>	Arretramento (mm): <input type="text" value="0"/>
Formato:	<input type="text" value="A"/>	Segnale fine stampa: <input type="text" value="Normal"/>
<input type="checkbox"/> Basse energie testina	Contrasto (%): <input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Abilitato
<input type="checkbox"/> Abilita taglierina	Copie prima del taglio: <input type="text" value="1"/>	
Uso tasto frontale	<input type="text" value="Standard"/>	Allineamento testo <input type="text" value="Standard"/>
Lunghezza record:	<input type="text" value="20"/>	<input type="checkbox"/> Carta continua
Porta dati:	<input type="text" value="COM1"/>	<input type="checkbox"/> Abilita foto prelievo etichetta
	<input type="text" value="9600"/>	
	<input type="text" value="N.8.1"/>	
<input type="button" value="OK"/>		
<input type="button" value="Cancella"/>		

Larghezza

Nel campo Larghezza è possibile impostare il valore in millimetri corrispondente alla larghezza della vostra etichetta. Il valore massimo consentito dipende dalla stampante selezionata in Imposta stampante.

Lunghezza

Nel campo Lunghezza è possibile impostare il valore in millimetri corrispondente alla lunghezza della vostra etichetta. Il valore massimo consentito è 2000 mm.

La lunghezza dell'etichetta può essere anche molto maggiore della lunghezza dell'area massima disponibile con la stampante selezionata nell' Imposta stampante, in questo caso il limite oltre il quale non è possibile scrivere verrà segnato con una linea blu. Oltre questa linea il cursore del mouse non sarà più composto dalla solita freccia e dal simbolo dell'oggetto da editare ma dalla sola freccia, indicando appunto che l'editazione non è disponibile.

Allineam. Y

Nel campo Allineam. Y è possibile impostare il valore in millimetri della coordinata di lunghezza etichetta dalla quale volete iniziare a scrivere, questa coordinata verrà segnata con una linea blu sopra la quale non è possibile scrivere.

Il parametro Allineam. Y è molto utile nei casi in cui si dovesse stampare su di un'etichetta di dimensioni superiori all'area di stampa disponibile senza iniziare all'inizio dell'etichetta stessa. Possiamo scegliere, usando il parametro Allineam. Y, su quale parte dell'etichetta ci interessa scrivere. Ponendo Allineam. Y = 20mm potremmo scrivere dalla coordinata 20 alla coordinata $20+136.5 = 156.5$.

Ricordatevi che l'allineamento dell'etichetta con la testina viene effettuato nella fase di impostazione della stampante (Imposta stampante).

Risoluzione



Il parametro Risoluzione permette di selezionare la modalità di stampa PIENA o MEZZA. Selezionando PIENA la stampante lavorerà con la risoluzione dichiarata nelle sue specifiche tecniche, selezionando MEZZA la stampante lavorerà a mezza risoluzione (ad esempio la Smart 280 in risoluzione MEZZA ha 4 dots/mm) perdendo in qualità ma quadruplicando la massima area di stampa disponibile.

Velocità

Il parametro Velocità permette di variare la velocità di stampa in termini di millimetri al secondo. Spesso la qualità delle etichette prodotte dipende da questo parametro. Il valore di default è 80 mm/sec, in genere vengono utilizzate velocità comprese tra i 40 e i 120 mm/sec.

Avanzamento

Il parametro Avanzamento viene utilizzato soltanto se avete caricato nella stampante un rotolo di carta continua ed avete spostato il dip-switch come indicato sul manuale della stampante.

Non avendo a bordo un rotolo di etichette di dimensione definita la stampante, finita la stampa richiesta, non è in grado di posizionarsi sull'etichetta successiva quindi, una volta scritto l'ultimo dot, si ferma. Per poter assegnare un ulteriore avanzamento alla carta dopo la fine della stampa è necessario impostare il parametro Avanzamento con un valore diverso da zero.

Arretramento

Il parametro Arretramento è ammesso solo per i modelli Smart/Witty 1230/830/630 e deve essere utilizzato quando desiderate ottenere etichette spellicolate e scritte a partire dal margine superiore. Impostate innanzitutto il valore di spellicolamento usando il parametro di allineamento della finestra "Imposta Stampante" ed il parametro di Allineam. Y della finestra Imposta Etichetta; fate una stampa di test per verificare a quanti millimetri dal margine superiore la stampante inizia a scrivere, dopodichè impostate il valore di arretramento necessario a recuperare tutta o parte della zona non scritta.

Formato

La voce Formato consente di selezionare in quale formato della stampante verrà memorizzata l'etichetta nel caso in cui stiate utilizzando campi variabili o nel caso in cui vogliate effettuare l'operazione di "Memorizza in stampante" della voce di menù File (si veda il paragrafo relativo).

Segnale fine stampa

Il segnale di Segnale fine stampa è un segnale di output molto particolare che viene utilizzato nelle stampanti per applicazioni OEM (si veda il manuale della stampante). Potete selezionare se avere questo segnale con lunghezza di default (Normal) o lungo.

Basse energie testina

L'opzione **Basse energie testina** consente di adeguare i livelli di energia della testina a materiali o nastri particolarmente sensibili.

Contrasto

L'opzione Contrasto consente di controllare direttamente da Etik la percentuale di contrasto di stampa che precedentemente poteva essere regolata solo agendo sulla vite posta sul pannello posteriore della stampante. Se l'abilitazione è attiva il controllo del contrasto avviene tramite Etik altrimenti resta valido il contrasto impostato con la vite di regolazione.

Abilita Taglierina

Le stampanti itaLORa possono essere dotate di taglierina, con il parametro "Abilita Taglierina" potete scegliere se abilitare (selezione attiva) o disabilitare (selezione disattiva) la taglierina. Se la stampante non è dotata di taglierina il parametro Abilita Taglierina è ininfluente.

Copie prima del taglio

Se non desiderate tagliare le etichette una ad una ma dopo una certa quantità potete specificare la quantità N nella casella Copie prima del taglio, in questo modo la stampante emetterà N copie NON tagliate.



Tasto frontale

L'opzione Uso tasto frontale permette di specificare il comportamento del tasto frontale della stampante; avete a disposizione 4 modalità:

- Disabilitato
- Standard
- Senza canc. successiva
- Stampa etichetta bianca

Per i dettagli sul funzionamento della stampante nei 4 modi disponibili fate riferimento al manuale di programmazione della stampante stessa.

Allineamento testo

Con l'opzione Allineamento testo è possibile impostare la modalità di allineamento dei testi scritti con caratteri interni alla stampante. Nella modalità standard l'origine dei testi è sempre il rettangolo in basso a destra rispetto all'uscita etichetta, in modalità Inizio testo l'origine dei testi coincide con la prima lettera scritta e varia a seconda della direzione assegnata al testo stesso. Per i dettagli relativi al parametro di allineamento testo fate riferimento al manuale di programmazione della stampante stessa.

Carta continua

Tutte le stampanti possono funzionare in modalità Carta continua; per attivare questa modalità, a seconda del modello di stampante che state usando, è sufficiente clickare su **Carta continua** o impostare il dip-switch n.5 del banco 2 posto sul pannello posteriore della stampante stessa. Per ulteriori dettagli fate riferimento al manuale di programmazione della stampante.

Sensore prelievo etichette

Tutte le stampanti possono lavorare con un sensore di controllo dell'avvenuto prelievo dell'etichetta da parte dell'operatore in modo tale che la stampante possa emettere immediatamente un'altra etichetta. Per attivare questa modalità, a seconda del modello di stampante che state usando, è sufficiente clickare su **Abilita foto prelievo etichetta** o impostare il dip-switch n.8 del banco 1 posto sul pannello posteriore della stampante stessa. Per ulteriori dettagli fate riferimento al manuale di programmazione della stampante.

Impostazione porta seriale di ricezione dati variabili

Sia per i testi che per i codici a barre è possibile ricevere i dati variabili da porta seriale. Per poter ricevere una stringa di caratteri dalla porta seriale è necessario impostare quanti sono i caratteri che Etik deve aspettare prima di estrarre i dati.

Lunghezza record:	<input type="text" value="20"/>
Porta dati:	<input type="text" value="COM1:"/> ↓
	<input type="text" value="9600"/> ↓
	<input type="text" value="N.8,1"/> ↓

Impostate in Lunghezza record il numero di caratteri che il vostro dispositivo seriale invierà a Etik ed in Porta dati i parametri di impostazione della porta.



ETIK

KEYPAD

La voce di menù **Keypad** raggruppa 6 funzioni che permettono di preparare e trasmettere al dispositivo Keypad i formati etichetta e le procedure di immissione dei dati variabili o le tabelle Ingredienti e PLU per le applicazioni peso-prezzo.

Queste funzioni sono:

- Imposta
- Aggiungi
- Elenca / Elimina
- PLU
- Trasmetti
- Trasmetti-PLU

Le funzioni Aggiungi, Elenca / Elimina hanno 3 opzioni:

- Memoria Base
- Memoria Estesa
- Ram Card

La funzione Trasmetti ha 4 opzioni:

- Memoria Base
- Memoria Estesa
- Ram Card
- Database

La Memoria Base è la memoria E2Prom della Keypad.

La Memoria Estesa è la memoria FLASH della Keypad ed è presente sui modelli di Keypad che NON hanno la fessura per inserire una memoria RamCard.

La Ram Card è la Ram Card rimuovibile della Keypad.

ATTENZIONE: Le Keypad che hanno memoria FLASH non possono utilizzare RamCard e viceversa.

Per ulteriori dettagli fate riferimento al manuale di Keypad.

Imposta

Innanzitutto è necessario impostare il nome del file sul quale lavorare. Ovviamente potete aprire, in momenti diversi, più file in modo da avere più configurazioni Keypad disponibili.

Imposta

File di memorizzazione Keypad:

c:\etik300\prova.kpd Sfoggia...

Porta Keypad:

COM2: 9600 N,8,1

OK Cancella

Impostate il nome del file ed i parametri della porta seriale di comunicazione con Keypad (l'impostazione in fabbrica è 9600,n,8,1).



Aggiungi

Dopo aver impostato il nome file e la porta di comunicazione potete già aggiungere formati etichetta all'elenco che verrà memorizzato nel file. Disegnate quindi la vostra etichetta o richiamatene una già pronta ed eseguite **Keypad - Aggiungi** scegliendo la memoria di Keypad in cui volete mettere i dati; impostate un numero di copie se necessario. A questo punto, se non avete previsto dati variabili, vi sarà richiesta solo la descrizione del formato etichetta. La descrizione che immetterete sarà poi visualizzata sul display di Keypad al momento della selezione e stampa.

The screenshot shows a dialog box titled "Nome etichetta". On the left, there is a label "Descrizione etichetta (max.16)". On the right, under the heading "Display KEYPAD", there are two input fields. The top field is empty, and the bottom field contains the text "Prova 1". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "OK" and "Cancella".

Campi variabili

Se sono previsti campi variabili da tastiera vi verrà data la possibilità di immetterne il contenuto tramite la tastiera del PC; questi dati saranno quindi parte del formato che verrà poi memorizzato in RAM-CARD. Se non volete immettere dati da PC clickate su **Cancella**; a questo punto vi sarà richiesta la descrizione del formato etichetta e, in successione, quelle dei campi variabili previsti.

The screenshot shows a dialog box titled "Descrizioni". On the left, there are two labels: "Descrizione campo (Max.16)" and "Dato pre-impostato (max.40)". On the right, under the heading "Display KEYPAD", there are two input fields. The top field contains the text "Primo testo". Below these fields, there is a "Piste:" label followed by an input field containing "1", and a "Tipo:" label followed by a dropdown menu currently set to "Numerico". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "OK" and "Cancella".

I campi variabili possono essere di vario tipo:

- Numerico
- Alfanumerico
- Numerico preimpostato
- Alfanumerico preimpostato
- Da tabella stampante
- Da Database

Questa scelta determinerà il modo di funzionamento della procedura di immissione dati con Keypad.

Vediamo ora le 6 possibilità in dettaglio ricordando che per ognuna di esse potete impostare 16 caratteri come Descrizione campo.

Numerico

Scegliendo Numerico l'immissione dati da Keypad accetterà solo le cifre da 0 a 9 e il punto decimale.

Alfanumerico

Scegliendo Alfanumerico l'immissione dati da Keypad accetterà tutti i caratteri disponibili (fate riferimento al manuale di Keypad per i dettagli).



Numerico preimpostato

Scegliendo Numerico preimpostato l'immissione dati da Keypad accetterà solo le cifre da 0 a 9 e il punto decimale mantenendo gli ultimi dati immessi come impostazione predefinita del campo variabile.

Alfanumerico preimpostato

Scegliendo Alfanumerico preimpostato l'immissione dati da Keypad accetterà tutti i caratteri disponibili (fate riferimento al manuale di Keypad per i dettagli) mantenendo gli ultimi dati immessi come impostazione predefinita del campo variabile.

Da tabella stampante

Scegliendo Da tabella stampante l'immissione dati da Keypad accetterà un indice di attivazione di una stringa di dati precedentemente memorizzata nella *memoria stampante* (ad es. con la funzione **File - Memorizza in stampante**). In questo modo l'utente deve specificare solo un numero d'indice e non tutto il dato.

Da Database

Scegliendo Da Database l'immissione dati da Keypad accetterà un indice di attivazione di un record di database precedentemente memorizzato nella *memoria Keypad* (FLASH o RamCard). In questo modo, da Keypad, sarà sufficiente specificare un numero d'indice per richiamare il record contenente uno o più dati.

Logo

Se sono previsti dei logo sull'etichetta vi sarà richiesta la loro descrizione. La descrizione che immetterete sarà poi visualizzata sul display di Keypad al momento della selezione e stampa.

The image shows a dialog box titled "Logo". It has a title bar with a minus sign on the left and the text "Logo". The main area is divided into two sections. On the left, there is a label "Descrizione logo (max.16)". On the right, there is a section titled "Display KEYPAD" which contains two input fields. The top input field contains the text "Descriz. LOGO 1". Below the input fields, there are two buttons: "OK" and "Cancella".

Elenca / Elimina

Con la funzione Elenca / Elimina potete vedere l'elenco dei formati memorizzati nei file predisposti per Keypad ed eventualmente effettuare delle cancellazioni.

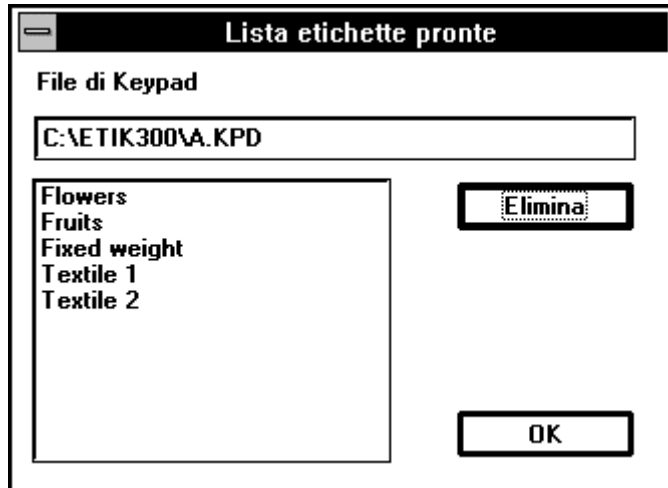
Eseguite **Keypad - Elenca/Elimina** scegliendo la memoria di Keypad di cui volete visualizzare le etichette.

Per eliminare un formato dall'elenco è sufficiente selezionarlo sulla lista e clickare su

Elimina



ETIK



PLU

La modalità PLU risolve le problematiche legate all'etichettatura in ambito alimentare, con esigenze di collegamento seriale a bilancia, calcolo dell'importo totale come prodotto fra peso (input da bilancia) e prezzo (letto da una tabella di prodotti), gestione di data di scadenza e di stagionatura legati a ciascun prodotto, gestione di totali parziali e grantotali, creazione di codici a barre composti, formati cioè da dati di diversa natura e provenienza.

Tutte queste potenzialità sono rese possibili programmando adeguatamente la tabella dei prodotti chiamata sinteticamente PLU (Product Look Up); vediamo in dettaglio di cosa si tratta.

Cos'è il PLU ?

Il PLU è una lista di record ciascuno dei quali contiene informazioni relative ad un prodotto; i dati da stampare sono letti da un database di ingredienti e combinati con quelli eventualmente provenienti da una bilancia collegata alla porta seriale a 9 pin di Keypad.

È da sottolineare la corrispondenza uno a uno fra i record della tabella PLU e i prodotti; ad un record del PLU corrisponde dunque uno ed un solo prodotto da stampare.

Un record del PLU permette dunque di descrivere tutte le caratteristiche essenziali e necessarie alla stampa dell'etichetta di un prodotto.

Per lavorare in modalità PLU di Keypad è dunque necessario preparare:

- la modalità di interpretazione dei dati provenienti da porta seriale
- l'elenco ingredienti
- l'elenco dei prodotti con tutte le loro informazioni di prezzo, date di scadenza etc...

Macro

Scegliendo la voce di menù **Keypad - PLU - Macro** si aprirà una finestra di impostazione della modalità di interpretazione dati provenienti da porta seriale.

**ETIK**

PLU - Macro

File di Keypad: C:\ETIK300\prove.KMA

Posizione ID indice di prodotto nel record: 14

Lunghezza campo ID: 2

Riconoscimento fine record in base a: Lunghezza

Lunghezza o Terminatore record: 26

OK Cancella

Posizione ID indice di prodotto nel record

Inserite nel campo **Posizione ID indice di prodotto nel record** il numero indicante la posizione, all'interno del record, del primo byte che identifica il numero di prodotto da attivare.

Lunghezza campo ID

Inserite nel campo **Lunghezza campo ID** il numero indicante quante cifre compongono il numero di prodotto nel record.

Riconoscimento fine record in base a

Impostate nel campo **Riconoscimento fine record in base a** il tipo di riconoscimento record. In genere la fine di un record in arrivo da porta seriale avviene specificandone la lunghezza.

Lunghezza o Terminatore record

Inserite nel campo **Lunghezza o Terminatore record** il numero di caratteri che costituiscono il record se il riconoscimento viene effettuato in base a Lunghezza oppure il codice ASCII decimale del' ultimo carattere del record se il riconoscimento viene effettuato in base a Terminatore.

Ingredienti

Scegliendo la voce di menù **Keypad - PLU - Ingredienti** si aprirà una finestra con l'elenco degli ingredienti che saranno poi utilizzati durante la compilazione della tabella PLU.

Per inserire un nuovo ingrediente mettete in **Nome Ingrediente** la sua descrizione e clickate su **Aggiungi**. Il nuovo ingrediente sarà aggiunto in fondo alla lista. Per sostituire un ingrediente inserite il nome in **Nome Ingrediente**, selezionate nell'elenco l'ingrediente da sostituire e clickate su **Sostituisci**.

**ETIK**

PLU - Ingredienti

File di Keypad: C:\ETIK300\prove.KIN

Aggiungi Elimina Sostituisci

Elenco ingredienti:

Ananas
Banane

Nome ingrediente:

OK

Per eliminare un ingrediente è sufficiente selezionarlo nell'elenco e clickare su

Elimina

Tabella PLU

Scegliendo la voce di menù **Keypad - PLU - Tabella PLU** si aprirà una finestra di impostazione PLU.

ATTENZIONE: E' importante tenere ben presente che la voce di menù Keypad serve a preparare i dati da inviare a Keypad ma non consente di disegnare formati etichetta. I formati etichetta devono essere preparati con Etik e inviati alla memoria permanente della stampante con il corretto indice identificativo. Fate riferimento al manuale di Keypad per maggiori dettagli.

PLU - Tabella PLU

File di Keypad: C:\ETIK300\prove.KPL

Aggiungi Elimina Sostituisci

Elenco prodotti:

Torta mille frutti
Sfogliatissima

OK
Cancella

Nome prodotto:
Torta mille frutti

Ingredienti ...

Formato etichetta: A

Prezzo: 20000

Giorni scadenza: 10

Giorni stagionatura: 0

Parte fissa codice: 9556677

Composizione codice: 6 + 7

Decodifica dati di pesatura: 2.4

Stampa codice a barre

Contenuto codice a barre: Importo

Prodotto: a corpo

Stampa data di confezionamento

Peso e prezzo da bilancia

Per inserire un nuovo prodotto è necessario impostare tutti i campi della finestra e clickare su **Aggiungi**. Il nuovo prodotto sarà aggiunto in fondo alla lista. Per sostituire un prodotto inserite la descrizione in **Nome Prodotto**, selezionate nell'elenco il prodotto da sostituire e clickate su **Sostituisci**.



Per eliminare un prodotto è sufficiente selezionarlo nell'elenco e clickare su **Elimina**.

Per richiamare un prodotto clickate due volte all'interno dell'elenco prodotti sulla voce di vostro interesse, verranno automaticamente richiamate tutte le impostazioni relative al prodotto selezionato. Se poi volete fare delle modifiche

per aggiornare i dati del prodotto agite sui vari campi e clickate su **Sostituisci** per memorizzare le modifiche.

ATTENZIONE: Il pulsante OK NON memorizza nessun dato nell'elenco prodotti; per memorizzare i dati operate con i pulsanti Aggiungi e Sostituisci.

Vediamo ora una breve descrizione di ogni campo, *per maggiori dettagli fate riferimento al manuale di programmazione di Keypad.*

Aggiungi

Clickate su **Aggiungi** per inserire un nuovo prodotto nell'elenco.

Elimina

Clickate su **Elimina** per eliminare un prodotto dall'elenco.

Sostituisci

Clickate su **Sostituisci** per sostituire un prodotto in elenco dopo averlo modificato.

Nome prodotto

Inserite in **Nome prodotto** la descrizione del prodotto.

Formato etichetta

Selezionate in **Formato etichetta** l'indice del formato etichetta che deve essere utilizzato per la stampa dell'etichetta del prodotto.

Prezzo

Inserite in **Prezzo** il prezzo unitario del prodotto.

Giorni di scadenza

Inserite in **Giorni di scadenza** il numero di giorni di durata del prodotto. Se NON è necessario specificare la data di scadenza del prodotto inserite 0 giorni.

Giorni di stagionatura

Inserite in **Giorni di stagionatura** il numero di giorni necessari alla stagionatura del prodotto. Se NON è necessario specificare la data di stagionatura del prodotto inserite 0 giorni.

Parte fissa codice

Inserite in **Parte fissa codice** la parte fissa che costituisce la prima parte del codice a barre da stampare.

Composizione codice

Selezionate in **Composizione codice** il tipo di composizione del codice a barre.

Stampa codice a barre

Se desiderate stampare sull'etichetta il codice a barre dovete abilitare la voce **Stampa codice a barre**.

Contenuto codice a barre

Selezionate in **Contenuto codice a barre** il tipo di dato che deve essere inserito nella seconda metà del codice a barre (se è da stampare). Il dato può essere l'importo o il peso.

Prodotto

Selezionate in **Prodotto** la tipologia del prodotto; il prodotto può essere di tipo **a corpo** (prezzo fisso) o **a peso** (prezzo variabile).



ETIK

Stampa data di confezionamento

Se desiderate stampare sull'etichetta la data di produzione dovete abilitare la voce **Stampa data di confezionamento**.

Peso e prezzo da bilancia

Se l'informazione relativa al peso ed al prezzo (importo unitario e importo calcolato peso*prezzo) viene calcolato dalla bilancia e non deve quindi essere calcolato da Keypad dovete abilitare l'opzione **Peso e prezzo da bilancia** per informare Keypad che il calcolo è già stato effettuato.

Ingredienti

Per associare ad un prodotto un elenco di ingredienti dovete clickare sul pulsante **Ingredienti**, comparirà una finestra di selezione che mostra tutti gli ingredienti disponibili. L'elenco ingredienti deve essere preparato con l'opzione **Keypad - PLU Ingredienti**.

Per quanto riguarda i campi Carattere, X, Y, Esp. X, Esp. Y, Direzione fate riferimento al capitolo **Oggetti - Testo (Stampante)**.

Ingredienti per riga

Specificate nel campo **Ingredienti per riga** quanti sono gli ingredienti da stampare su di una riga di testo prima di andare a capo.

Aggiungi

Per associare un ingrediente al prodotto attivo selezionate l'ingrediente nell'elenco **Elenco ingredienti disponibili** posto a sinistra e clickate su **Aggiungi ->**. L'elenco **Elenco ingredienti scelti** si aggiornerà automaticamente.

Elimina

Clickate su **Elimina** per eliminare un ingrediente dall'elenco **Elenco ingredienti scelti**.

Quando avete inserito tutti gli ingredienti clickate su **OK**.

ATTENZIONE: La memorizzazione delle modifiche fatte ad un prodotto o della associazione degli ingredienti avviene solo operando con i pulsanti Aggiungi o Sostituisci.

Trasmetti



Dopo aver preparato l'elenco dei formati nei file impostati è sufficiente lanciare la funzione **Keypad Trasmetti** scegliendo la memoria di Keypad alla quale volete spedire i dati o il database.

Prima di lanciare la funzione di trasmissione dovrete ovviamente agire su Keypad per attivare la modalità di ricezione opportuna (usando il tasto Keypad-F1 e le frecce di scorrimento; fate riferimento al manuale di Keypad).

Quando Keypad mostra il messaggio di fine ricezione è pronta ad utilizzare, tramite i tasti F2 o F3, i formati che sono stati spediti.

ATTENZIONE: La costruzione del file di database da trasmettere a Keypad deve essere fatta con un editor di testo al di fuori di Etik (fate riferimento al manuale di Keypad per i dettagli riguardanti il formato file).

Trasmetti - PLU

Dopo aver preparato la modalità di interpretazione dati (Macro), l'elenco ingredienti e l'elenco prodotti è necessario inviare tutti i dati a Keypad. Per fare questa operazione è necessario lanciare la funzione **Keypad - Trasmetti PLU**.

Prima di lanciare la funzione di trasmissione dovrete ovviamente agire su Keypad per attivare la modalità di ricezione opportuna (usando il tasto Keypad-F1 e le frecce di scorrimento; fate riferimento al manuale di Keypad).

Per inviare la modalità di interpretazione dati mettete Keypad in ricezione Macro e selezionate **Keypad - Trasmetti PLU - Macro**.

Per inviare l'elenco ingredienti mettete Keypad in ricezione **Database** e selezionate **Keypad - Trasmetti PLU - Ingredienti**.

Per inviare la modalità di interpretazione dati mettete Keypad in ricezione PLU e selezionate **Keypad - Trasmetti PLU - Tabella PLU**.



ETIK

VISUALIZZA

Strumenti

La toolbar è costituita da due file di icone.

La prima fila è **Strumenti** e comprende le icone:



dei file



della clipboard



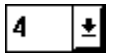
degli oggetti



della stampa



dell'help



dello spessore di default dei rettangoli

Selezionando o deselegionando la voce **Strumenti** la potete visualizzare o nascondere.

Strumenti di Allin.

La toolbar è costituita da due file di icone.

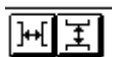
La seconda fila è **Strumenti di Allin.** e comprende le icone di:



allineamento



centratura



spaziatura



ridimensionamento

Selezionando o deselegionando la voce **Strumenti di Allin.** la potete visualizzare o nascondere.

Barra di stato

In fondo alla finestra di Etik si trova la **Barra di stato** che è divisa in cinque parti. La prima parte, di maggior estensione, riporta di volta in volta una breve descrizione di aiuto in base alla funzione che selezionate. Provate a cliccare sul pulsante di attivazione di un oggetto tenendo premuto il tasto del mouse ed osservate la status bar per vedere comparire i messaggi.

Le altre quattro caselle della status bar riportano rispettivamente:

- La coordinata X, in millimetri, della posizione del cursore oppure la coordinata X dell'angolo in alto a sinistra del rettangolo che racchiude gli oggetti selezionati mentre viene tenuto premuto il tasto sinistro del mouse.
- La coordinata Y, in millimetri, della posizione del cursore oppure la coordinata Y dell'angolo in alto a sinistra del rettangolo che racchiude gli oggetti selezionati mentre viene tenuto premuto il tasto sinistro del mouse.



- La larghezza, in millimetri, del rettangolo che racchiude gli oggetti selezionati mentre viene tenuto premuto il tasto sinistro del mouse.
- L'altezza, in millimetri, del rettangolo che racchiude gli oggetti selezionati mentre viene tenuto premuto il tasto sinistro del mouse.

Zoom

Il modo di default per la visualizzazione dell'etichetta è il modo dot-a-dot (Zoom attivo), cioè sul video viene visualizzato ogni singolo punto che costituisce il disegno dell'etichetta. Poichè la risoluzione del video è differente da quella delle stampanti le dimensioni reali non sono rispettate.

A volte può essere necessario avere una visione globale dell'etichetta. Per ottenerla potete utilizzare la funzione di Zoom. Scegliete dal menù le voci **Visualizza - Zoom**, poi il valore di zoom più opportuno.

Se il modo Zoom è disattivato (Reale) le dimensioni a video dell'etichetta si avvicinano il più possibile alle dimensioni reali. I piccoli scostamenti che eventualmente si verificassero sono dovuti alla taratura del video.



FINESTRE

Sotto la voce di menù Finestre sono radunate alcune funzioni tipiche degli applicativi Windows. Nella seconda parte della lista delle funzioni si trova l'elenco dei documenti e delle viste aperte. Se aprite più viste della stessa etichetta il nome file riportato sul documento sarà aggiornato con un numero.

Ad esempio se aprite due viste dell'etichetta PROVA verrà visualizzato PROVA:1 e PROVA:2.

Nuova

Con la funzione **Nuova** potete aprire un'altra vista della etichetta attiva. Potete ad esempio tenere aperta una vista con Zoom attivo ed una con Zoom disattivo. Le modifiche fatte su una vista vengono riportate in tempo reale su tutte le viste aperte dello stesso documento.

Cascata

Con la funzione **Cascata** potete mettere in cascata tutte le viste aperte.

Affianca Orizzontale

Con la funzione **Affianca Orizzontale** lo spazio del video a disposizione viene equamente ripartito in orizzontale tra tutte le viste aperte.

Affianca Verticale

Con la funzione **Affianca Verticale** lo spazio del video a disposizione viene equamente ripartito in verticale tra tutte le viste aperte.

Disponi Icone


Con la funzione **Disponi Icone** potete riordinare le icone dei documenti ridotti.



GUIDA

Indice

Richiama l'indice della guida in linea.

Per utilizzare la guida sensibile al contesto selezionate l'icona  e poi clickate sulla funzione per la quale volete visualizzare la guida.

Uso della guida

Richiama le informazioni su come utilizzare la guida in linea.

Inform. su Etik

Visualizza informazioni sulla versione di Etik, sul numero di serie di Etik e sulle risorse del sistema.



ETIK

DATABASE


Con Etik è possibile stampare etichette aventi campi variabili, importando i dati da un file ASCII.

Ogni linea del file ASCII in cui sono memorizzati i dati costituisce un record dal quale Etik estrae i campi; il primo record del file deve contenere le intestazioni dei campi e viene tralasciato quando si esegue la stampa. Ogni campo all'interno di un record deve essere separato dal successivo dal carattere TAB (tabulatore). Tutti i più comuni programmi di database sono in grado di produrre un file di output avente questo formato facilitando così l'interfacciamento a Etik.

I campi variabili possono essere di tipo Testo (Stampante) o Codice a barre.

Per inserire un campo variabile proveniente da file impostate Testo variabile e scegliete il tipo File (si veda **Testo Stampante**).


Aprire il file ASCII (in genere con estensione .TXT) contenente i dati di output del database con la funzione **File -**

Apri  (*Ctrl-O*). Verrà visualizzato un documento contenente tutti i campi del primo record.

Per attivare il collegamento tra un campo del database e il campo testo (o codice a barre) clickate sul campo del

database, comparirà a fianco del cursore l'icona  che segnala l'attivazione del trascinamento.

Tenendo premuto il tasto del mouse trascinate il cursore sopra il campo testo. Noterete che nei punti dell'etichetta in

cui non sono presenti testi o codice a barre l'icona  del cursore indicherà l'impossibilità di effettuare il collegamento per poi riattivarsi sui campi ammessi.

Rilasciando il tasto del mouse sopra un campo testo o un campo codice a barre mentre l'icona del cursore è di tipo

 il collegamento verrà effettuato.

A questo punto è sufficiente lanciare la stampa dell'etichetta ed Etik provvederà a riconoscere se vi sono dei collegamenti attivi a un file ASCII di database e, in caso affermativo, a stampare, come impostato, tutti i dati contenuti nel file.



TASTI FUNZIONE

F8

Ridimensiona la larghezza degli oggetti selezionati rispetto all'oggetto di riferimento.

F9

Centra verticalmente gli oggetti selezionati rispetto all'oggetto di riferimento.

F11

Apri la finestra di dimensionamento etichetta.

F12

Stampa l'etichetta attiva.

Ctrl 1

Attiva la funzione di inserimento Testo con carattere stampante.

Ctrl 2

Attiva la funzione di inserimento Testo con carattere TrueType.

Ctrl 3

Attiva la funzione di inserimento Codice a barre.

Ctrl 4

Attiva la funzione di inserimento Linea.

Ctrl 5

Attiva la funzione di inserimento Rettangolo.

Ctrl 6

Attiva la funzione di inserimento Area.

Ctrl 7

Attiva la funzione di inserimento Immagine.

Ctrl Giù

Allinea gli oggetti selezionati in basso rispetto all'oggetto di riferimento.

Ctrl Sx

Allinea gli oggetti selezionati a sinistra rispetto all'oggetto di riferimento.

Ctrl A

Seleziona tutti gli oggetti disegnati

Ctrl C

Copia l'oggetto selezionato mettendolo nella clipboard.

Ctrl D

Visualizza gli indici degli oggetti disegnati

Ctrl N

Apri una nuova etichetta.

Ctrl O

Apri un'etichetta esistente.

Ctrl S

Salva l'etichetta attiva.

Ctrl V

Incolla l'oggetto presente nella clipboard.

Ctrl X

Cancella l'oggetto selezionato mettendolo nella clipboard.

Ctrl PgGiù

Porta sullo sfondo l'oggetto selezionato.

Ctrl PgSu

Porta in primo piano l'oggetto selezionato.

Ctrl Dx



Allinea gli oggetti selezionati a destra rispetto all'oggetto di riferimento.

Ctrl Shift F8

Ridimensiona la larghezza e l'altezza degli oggetti selezionati rispetto all'oggetto di riferimento.

Ctrl Shift F9

Centra orizzontalmente gli oggetti selezionati rispetto ai margini destro e sinistro dell'etichetta.

Ctrl Spazio

Attiva/Disattiva la funzione di selezione degli oggetti.

Ctrl Su

Allinea gli oggetti selezionati in alto rispetto all'oggetto di riferimento.

Ctrl F8

Ridimensiona l'altezza degli oggetti selezionati rispetto all'oggetto di riferimento.

Ctrl F9

Centra verticalmente gli oggetti selezionati rispetto ai margini superiore e inferiore dell'etichetta.

Ctrl F12

Stampa tutte le etichette aperte.

Shift F9

Centra orizzontalmente gli oggetti selezionati rispetto all'oggetto di riferimento.

Alt F12

Memorizza in stampante

Alt Giù

Equispazia verticalmente gli oggetti selezionati.

































Alt Dx

Equispazia orizzontalmente gli oggetti selezionati.



ETIK

BOTTONI

-  Apre una nuova etichetta.
-  Apre un'etichetta esistente.
-  Salva l'etichetta attiva.
-  Cancella l'oggetto selezionato mettendolo nella clipboard.
-  Copia l'oggetto selezionato mettendolo nella clipboard.
-  Incolla l'oggetto presente nella clipboard.
-  Attiva/Disattiva la funzione di selezione degli oggetti.
-  Attiva la visualizzazione degli indici degli oggetti disegnati.
-  Attiva la funzione di inserimento Testo con carattere stampante.
-  Attiva la funzione di inserimento Testo con carattere TrueType.
-  Attiva la funzione di inserimento Codice a barre.
-  Attiva la funzione di inserimento Linea.
-  Attiva la funzione di inserimento Rettangolo.
-  Attiva la funzione di inserimento Area.
-  Attiva la funzione di inserimento Immagine.
-  Stampa l'etichetta attiva.
-  Simula il pulsante della stampante.
-  Visualizza informazioni sul programma.
-  Attivazione dell'help sensibile al contesto.
-  Allinea gli oggetti selezionati a sinistra rispetto all'oggetto di riferimento.
-  Allinea gli oggetti selezionati a destra rispetto all'oggetto di riferimento.
-  Allinea gli oggetti selezionati in alto rispetto all'oggetto di riferimento.
-  Allinea gli oggetti selezionati in basso rispetto all'oggetto di riferimento.
-  Centra verticalmente gli oggetti selezionati rispetto all'oggetto di riferimento.
-  Centra orizzontalmente gli oggetti selezionati rispetto all'oggetto di riferimento.
-  Equispazia orizzontalmente gli oggetti selezionati.
-  Equispazia verticalmente gli oggetti selezionati.
-  Centra verticalmente gli oggetti selezionati rispetto ai margini superiore e inferiore dell'etichetta.
-  Centra orizzontalmente gli oggetti selezionati rispetto ai margini destro e sinistro dell'etichetta.
-  Ridimensiona la larghezza degli oggetti selezionati rispetto all'oggetto di riferimento.
-  Ridimensiona l'altezza degli oggetti selezionati rispetto all'oggetto di riferimento.
-  Ridimensiona la larghezza e l'altezza degli oggetti selezionati rispetto all'oggetto di riferimento.



Porta sullo sfondo l'oggetto selezionato.



Porta in primo piano l'oggetto selezionato.



ETIK

INDICE ANALITICO

- Affianca Orizzontale
 - comando; 69
- Affianca Verticale
 - comando; 69
- Aiuto
 - sensibile al contesto; 70
- Allineamento; 51
 - Alto; 51
 - Basso; 52
 - Centratura orizz.; 52
 - Centratura vert.; 52
 - Destra; 51
 - etichetta; 21
 - Sinistra; 51
- Allineamento di oggetti; 51
 - a destra; 51
 - a sinistra; 51
 - in alto; 52
 - in basso; 52
 - orizzontale centrato; 52
 - verticale centrato; 52
- Apri
 - comando; 18
- Area piena
 - oggetto; 47
- Arretramento
 - stampa su bordo etichetta e spellicolamento; 56
- Avanzamento
 - emissione carta continua; 56
- Barra
 - degli strumenti; 67
 - di strumenti di allin.; 67
- Barra di stato; 67
- Basse energie testina
 - materiali sensibili; 56
- BOTTONI
 - elenco; 74
- Cancellare oggetti; 23
- Carta continua
 - impostazione modalità; 57
 - valore di avanzamento; 56
- Cascata
 - comando; 69
- Centratura; 53
 - Orizzontale; 53
 - Verticale; 53
- Centratura di oggetti nell'etichetta; 53
 - orizzontale; 53
 - verticale; 53
- Chiave hardware; 17
- Chiudi
 - comando; 18
- Codice a barre
 - oggetto; 36



Codice a barre Contatore
oggetto; 40

Codice a barre Orologio PC
oggetto; 43

Codice a barre Orologio/Datario ST
oggetto; 44

Configurazione del sistema; 5

Contrasto di stampa
regolazione; 56

Convenzioni del manuale; 5

Coordinate
visualizzazione; 67

Copia
comando; 23

Copiare oggetti; 23

DATABASE
collegamento; 71

Dati variabili da porta seriale
impostazione porta; 57

Disponi Icone
comando; 69

Elimina; 23

Equispaziatura; 52
Giù; 52
Orizzontale; 52

Equispaziatura di oggetti; 52
orizzontale; 52
verticale; 53

Esercitazioni; 6

Etichetta
Allineam. Y; 55
allineamento; 21
apertura esistente; 18
apertura nuova; 18
chiusura; 18
dimensionamento; 55
memorizzazione; 18
memorizzazione nuova; 18
parametri aggiuntivi; 55
risoluzione del singolo punto; 56

ETICHETTA
voce di menù; 55

Etik
impostazione; 17
installazione; 17

FILE
voce di menù; 18

FINESTRE
voce di menù; 69

Formato
selezione; 56

FORMATO
voce di menù; 51

GUIDA
voce di menù; 70

Immagine
oggetto; 48

Imposta
comando; 55



Imposta stampante
comando; 20

Impostazione di Etik; 17

Incolla
comando; 23

Incollare oggetti; 23

Indice
comando; 70

Inform. su Etik
comando; 70

Inserimento
area piena; 47
codice a barre; 36
contatore in modo codice a barre; 40
contatore in modo testo; 30
contatore software in modo testo; 30; 41
Data di scadenza in modo testo; 33
immagini e logo; 48
linea; 45
Orologio PC in modo Codice a barre; 43
Orologio PC in modo testo; 32
Orologio/Datario ST in modo Codice a barre; 44
Orologio/Datario ST in modo testo; 33
rettangolo; 46
testo con caratteri stampante; 25
testo con caratteri Windows; 34

Installazione
Etik; 17
porta di comunicazione; 20
stampante; 20

Introduzione; 4

KEYPAD
comandi; 58

Linea
oggetto; 45

Materiali sensibili
basse energie testina; 56

Memorizza in stampante
comando; 19

MODIFICA
voce di menù; 23

Nuova Finestra
comando; 69

Nuovo
comando; 18

OGGETTI
voce di menù; 24

Oggetto
allineamento; 51
allineamento a destra; 51
allineamento a sinistra; 51
allineamento in alto; 52
allineamento in basso; 52
allineamento orizzontale centrato; 52
allineamento verticale centrato; 52
Area piena; 47
cancella; 23
centratura nell'etichetta; 53
centratura orizzontale nell'etichetta; 53



centrata verticale nell'etichetta; 53
Codice a barre; 36
Codice a barre Contatore; 40
Codice a barre Orologio PC; 43
Codice a barre Orologio/Datario ST; 44
copia; 23
equispaziatura; 52
equispaziatura orizzontale; 52
equispaziatura verticale; 53
Immagine; 48
in primo piano; 50
incolla; 23
Linea; 45
Rettangolo; 46
ridimensionamento relativo; 53
ridimensionamento relativo della larghezza; 53
ridimensionamento relativo dell'altezza; 54
ridimensionamento relativo di larghezza e altezza contemporaneamente; 54
seleziona; 24
seleziona tutto; 25
sullo sfondo; 50
taglia; 23
Testo (Stampante); 25
Testo (Windows); 34
Testo Contatore; 30
Testo Contatore software; 30; 41
Testo Data di scadenza; 33
Testo Orologio PC; 32
Testo Orologio/Datario ST; 33
visualizza indici; 25
visualizzazione coordinate e dimensioni; 67
Porta seriale
 parametri; 20
Potenzialità di Etik; 4
Prelievo etichette
 sensore; 57
Primo piano
 oggetto in; 50
Protezione dalla copia; 17
Rettangolo
 oggetto; 46
Ridimensionamento; 53
 Altezza; 54
 di un solo oggetto; 24
 Entrambi; 54
 Larghezza; 53
Ridimensionamento relativo di oggetti; 53
 della larghezza; 53
 dell'altezza; 54
 di larghezza e altezza contemporaneamente; 54
Salva
 comando; 18
Salva con nome
 comando; 18
Segnale
 di Segnale fine stampa; 56
Segnale fine stampa
 selezione del segnale; 56
Seleziona



- funzione; 24
- Seleziona Tutto
 - funzione; 25
- Selezione
 - annullamento; 25
 - di più oggetti; 24
 - di un solo oggetto; 24
 - passo-passo di più oggetti; 25
- Selezione di oggetti; 24; 25
- Sensore prelievo etichette
 - attivazione; 57
- Sfondo
 - oggetto in; 50
- Spostamento
 - di più oggetti; 24
 - di un solo oggetto; 24
- Stampa
 - comando; 19
 - dati da database; 71
 - etichetta attiva; 19
 - simulazione pulsante stampante; 19
 - tutte le etichette aperte; 20
- Stampa tutto
 - comando; 20
- Stampante
 - impostazione della risoluzione; 56
 - installazione; 20
 - velocità di stampa; 56
- Strumenti; 67
- Strumenti di Allin.; 67
- Supporto di stampa
 - carta continua; 57
- Taglia
 - comando; 23
- Tagliare oggetti; 23
- Taglierina
 - attivazione; 56
 - copie prima del taglio; 56
 - disattivazione; 56
- TASTI FUNZIONE
 - elenco; 72
- Tasto frontale
 - uso; 57
- Testo
 - allineamento; 57
- Testo (Stampante)
 - oggetto; 25
- Testo (Windows)
 - oggetto; 34
- Testo Contatore
 - oggetto; 30
- Testo Contatore software
 - oggetto; 30; 41
- Testo Data di scadenza
 - oggetto; 33
- Testo Orologio PC
 - oggetto; 32
- Testo Orologio/Datario ST
 - oggetto; 33



Uso della guida
comando; 70

Velocità di stampa
impostazione; 56

Viste

apertura; 69

in cascata; 69

riordinamento orizzontale; 69

riordinamento verticale; 69

VISUALIZZA

voce di menù; 67

Visualizza Indici

funzione; 25

Visualizzazione indici; 25

Zoom

funzione; 68